

ಆಟದ ಪೆಟ್ಟಿಗೆ

ಮಾಹಿತಿ ವಿನಿಮಯ ತಂತ್ರಜ್ಞಾನ
ತರಗತಿ

3



AI generated image



ಕೇರಳ ಸರಕಾರ
ಸಾರ್ವಜನಿಕ ಶಿಕ್ಷಣ ಇಲಾಖೆ

ರಾಜ್ಯ ಶಿಕ್ಷಣ ಸಂಶೋಧನೆ ಮತ್ತು ತರಬೇತಿ ಸಮಿತಿ (SCERT), ಕೇರಳ
2024

ರಾಷ್ಟ್ರಗೀತೆ

ಜನಗಣಮನ ಅಧಿನಾಯಕ ಜಯಹೇ
ಭಾರತ ಭಾಗ್ಯವಿಧಾತಾ,
ಪಂಜಾಬ ಸಿಂಧು ಗುಜರಾತ ಮರಾಠಾ
ದ್ರಾವಿಡ ಉತ್ಕಲ ವಂಗಾ,
ವಿಂಧ್ಯ ಹಿಮಾಚಲ ಯಮುನಾ ಗಂಗಾ,
ಉಚ್ಛಲ ಜಲಧಿತರಂಗಾ,
ತವಶುಭ ನಾಮೇ ಜಾಗೇ,
ತವಶುಭ ಆಶಿಷ ಮಾಗೇ,
ಗಾಹೇ ತವ ಜಯ ಗಾಢಾ
ಜನಗಣ ಮಂಗಲದಾಯಕ ಜಯಹೇ
ಭಾರತ ಭಾಗ್ಯವಿಧಾತಾ
ಜಯಹೇ, ಜಯಹೇ, ಜಯಹೇ,
ಜಯ ಜಯ ಜಯ ಜಯಹೇ!

ಪ್ರತಿಜ್ಞೆ

ಭಾರತವು ನನ್ನ ದೇಶ. ಭಾರತೀಯರೆಲ್ಲರೂ ನನ್ನ ಸಹೋದರ, ಸಹೋದರಿಯರು.

ನಾನು ನನ್ನ ದೇಶವನ್ನು ಪ್ರೀತಿಸುತ್ತೇನೆ. ಅದರ ಸಂಪನ್ನ ಹಾಗೂ ವೈವಿಧ್ಯಪೂರ್ಣವಾದ ಪರಂಪರೆಗೆ ನಾನು ಹೆಮ್ಮೆಪಡುತ್ತೇನೆ.

ನಾನು ನನ್ನ ತಂದೆ ತಾಯಿ ಮತ್ತು ಗುರುಹಿರಿಯರನ್ನು ಗೌರವಿಸುತ್ತೇನೆ ಮತ್ತು ಎಲ್ಲರೊಡನೆ ಸೌಜನ್ಯದಿಂದ ವರ್ತಿಸುತ್ತೇನೆ.

ನಾನು ನನ್ನ ದೇಶ ಮತ್ತು ದೇಶದ ಜನರಿಗೆ ನನ್ನ ಶ್ರದ್ಧೆಯನ್ನು ಮುಡಿಪಾಗಿಡುತ್ತೇನೆ. ಅವರ ಕ್ಷೇಮ ಮತ್ತು ಸಮೃದ್ಧಿಯಲ್ಲಿ ನನ್ನ ಆನಂದವಿದೆ.

Prepared by :

Kerala Infrastructure and Technology for Education [KITE]

Poojappura, Thiruvananthapuram - 695012, Kerala

For **State Council of Educational Research and Training (SCERT)**

Poojappura, Thiruvananthapuram - 695012, Kerala

First Edition : 2024

Website: www.kite.kerala.gov.in, www.scertkerala.gov.in

email : contact@kite.kerala.gov.in, scertkerala@gmail.com

Phone : 0471-2529800, 0471-2341883, Fax: 0471-2529810, 0471-2341869

Type setting : KITE

Layout : KITE

Printed at : KBPS, Kakkanad, Kochi - 30

© Department of Education, Government of Kerala

ಪ್ರೀತಿಯ ಮಕ್ಕಳೇ,

ರಸವತ್ತಾದ ಆಟಗಳ ಮೂಲಕ ವಿಚಾರಗಳನ್ನು ಹೇಳುವ ಒಬ್ಬ ಸ್ನೇಹಿತ.
ಗಂಭೀರವಾದ ವಿಚಾರಗಳನ್ನು ಗೇಮ್‌ಗಳ ಮೂಲಕ ಹೇಳಿ ಕೊಡುವ ಮಿತ್ರ.
ಈ ಗೆಲೆಯನು ಹೀಗೆ!

ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಆಟವಾಡಲೂ ಆ ಮೂಲಕ ವಿಷಯಗಳನ್ನು
ಕಲಿಯಲೂ ನೀವು ತಯಾರಾಗಿದ್ದೀರಲ್ಲವೇ.

ಇಂದು ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಇಲ್ಲದ ಕಡೆಗಳಿಲ್ಲ.
ಶಾಲೆಯಲ್ಲೂ ಆಫೀಸಿನಲ್ಲೂ ಆಸ್ಪತ್ರೆಯಲ್ಲೂ ಬ್ಯಾಂಕಿನಲ್ಲೂ
ಅಂಗಡಿಯಲ್ಲೂ ನಮ್ಮ ಮನೆಗಳಲ್ಲೂ ಈ 'ಸ್ನೇಹಿತ'ನನ್ನು ಕಾಣಬಹುದು.

ಕಂಪ್ಯೂಟರನ್ನು ತಿಳಿಯಲೂ ಬೇಕು ಈ 'ಗೆಲೆಯ'.
ಈ ಪುಸ್ತಕವು ನಿಮಗೆ ಬಹಳ ರಸವತ್ತಾದ ಒಂದು ಅನುಭವವಾಗಬಹುದು.

ನಿಮ್ಮ ಸುತ್ತುಮುತ್ತಲಿನ ನೋಟಗಳೊಂದಿಗೆ ಹೊಂದಿಸಿಕೊಂಡು ಇದರ
ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ಮಾಡಲು ಪ್ರಯತ್ನಿಸುವಿರಲ್ಲವೇ

ಪ್ರೀತಿಯ ಹಾರೈಕೆಗಳೊಂದಿಗೆ,

ಡಾ. ಜಯಪ್ರಕಾಶ್ ಆರ್. ಕೆ.
ನಿರ್ದೇಶಕರು
ಎಸ್. ಸಿ. ಇ. ಆರ್. ಟಿ. ಕೇರಳ

TEXTBOOK COMMITTEE

CHAIRMAN

K. ANVAR SADATH
Chief Executive Officer
KITE, Thiruvananthapuram

RAJESH M.P.

Headmaster, GHSS Pakkam
Kasaragode

SINDHU A.

Master Trainer, KITE, Kannur

PRADEEPKUMAR T.

Music Teacher
CHMKMHSS Kavanoor, Malappuram

JACOB SATHYAN

AEO, Mallappally
Pathanamthitta

SHAJI C.K.

Master Trainer, KITE, Malappuram

ABHAYADEV S.

Master Trainer, KITE, Idukki

NIDHIN JOSE.

Master Trainer Co-ordinator, KITE, Kottayam

UMA K.R.

LPSA, AMLPS Morayur
Keezhmuri, Malappuram

ABDUL HAKKIM C.P.

Software Consultant
KITE, Malappuram

P. YAHYA

HSST (Rtd.), Govt. Model HSS Kozhikkode

HASSAINAR MANKADA.

Master Trainer Co-ordinator
KITE, Malappuram

Dr. SHANAVAS

Master Trainer Co-ordinator
KITE, Malappuram

KANNADA TRANSLATORS

PRIYA C.H., Master Trainer, KITE, Kasaragod

PRAVEEN KUMAR, Master Trainer, KITE, Kasaragod

SHREESHA KUMAR M.P., Headmaster, SSHSS Shen, Kasaragod

GRAPHICS

IQBAL M.K.

Master Trainer, KITE, Palakkad

COVER

E. SURESH

Cartoonist, Pallikkara, Kozhikkode

CO-ORDINATOR

MUHAMMED ASLAM A.R.

Academic Co-ordinator,
KITE, Thiruvananthapuram

ACADEMIC CO-ORDINATOR

Dr. DHANYA G.

Research Officer
SCERT

ಅನುಕ್ರಮಣಿಕೆ

1. ಯಾವ ರೈಲುಗಾಡಿ?	07
2. ಜೀವವಿದೆಯೇ?.....	09
3. ಸಾಲು ಮಾಡೋಣ	12
4. ಯಾವ ಬಣ್ಣ?	14
5. ಯಾವೆಲ್ಲಾ ಆಕೃತಿ?	17
6. ಕ್ರಮವಾಗಿ ಇರಿಸೋಣ	19
7. ದಾರಿ ಕಂಡುಹಿಡಿಯೋಣ	21
8. ತ್ಯಾಜ್ಯಗಳನ್ನು ವರ್ಗೀಕರಿಸೋಣ	23
9. ಹಾಡು ಪೆಟ್ಟಿಗೆ	26
10. ಸಮಯ ನೋಡೋಣ	31
11. ಟೆಕ್ಸಿನೊಂದಿಗೆ ಆಡೋಣ	33
12. ದಾರಿ ತೋರಿಸೋಣ	36
13. ಭಾರ ನೋಡೋಣ	39
14. ಅಮ್ಮುವಿನ ಪ್ರಯಾಣ	42
15. ನಮಗೂ ಚಿತ್ರ ಮಾಡಬಹುದು	45
16. ಜಿಲ್ಲೆಯನ್ನು ಗುರುತಿಸೋಣ	48
17. ಹನೋಯಿಯ ಗೋಪುರ	52

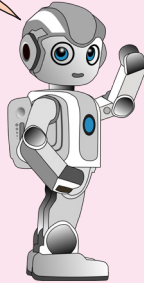
ಭಾರತದ ಸಂವಿಧಾನ
ಪ್ರಸ್ತಾವನೆ
ಭಾರತದ ಜನತೆಯಾದ ನಾವು,
ಭಾರತವನ್ನು¹[ಸಾರ್ವಭೌಮ, ಸಮಾಜವಾದಿ, ಧರ್ಮನಿರಪೇಕ್ಷ
ಪ್ರಜಾಸತ್ತಾತ್ಮಕ ಗಣರಾಜ್ಯವನ್ನಾಗಿ]
ರೂಪಿಸುವುದಕ್ಕಾಗಿ;
ಭಾರತದ ಎಲ್ಲಾ ಪ್ರಜೆಗಳಿಗೆ
ಸಾಮಾಜಿಕ, ಆರ್ಥಿಕ ಮತ್ತು ರಾಜಕೀಯ ನ್ಯಾಯವನ್ನು;
ವಿಚಾರ, ಅಭಿವ್ಯಕ್ತಿ, ನಂಬಿಕೆ, ಧರ್ಮ ಮತ್ತು
ಉಪಾಸನೆಯ ಸ್ವಾತಂತ್ರ್ಯವನ್ನು;
ಸ್ಥಾನಮಾನ ಮತ್ತು ಅವಕಾಶಗಳ ಸಮಾನತೆಯನ್ನು
ದೊರೆಯುವಂತೆ ಮಾಡುವುದಕ್ಕಾಗಿ;
ವ್ಯಕ್ತಿ ಗೌರವ,² [ದೇಶದ ಏಕತೆ ಮತ್ತು ಸಮಗ್ರತೆಗಾಗಿ] ಎಲ್ಲರಲ್ಲಿ ಭ್ರಾತೃತ್ವ
ಭಾವನೆಯನ್ನು ಮೂಡಿಸುವುದಕ್ಕೆ
ದೃಢ ಸಂಕಲ್ಪ ಮಾಡಿ,
ನಮ್ಮ ಸಂವಿಧಾನ ಸಭೆಯಲ್ಲಿ
1949 ನೆಯ ಇಸವಿಯ ನವೆಂಬರ್ ತಿಂಗಳ 26ನೇ ದಿನದಂದು
ಈ ಸಂವಿಧಾನವನ್ನು ನಮಗೆ ನಾವೇ ಅರ್ಪಿಸಿಕೊಂಡು
ಅಂಗೀಕರಿಸಿ,
ಶಾಸನವಾಗಿ ವಿಧಿಸಿಕೊಂಡಿದ್ದೇವೆ.

-
1. 1976 ರ ಸಂವಿಧಾನ (42 ನೇ ತಿದ್ದುಪಡಿ) ಕಾಯ್ದೆ 2ರ ಪ್ರಕಾರ "ಸಾರ್ವಭೌಮ ಪ್ರಜಾಸತ್ತಾತ್ಮಕ ಗಣರಾಜ್ಯ
" ಎಂಬುದರ ಬದಲು ಸೇರಿಸಲಾಗಿದೆ(3.1.1977 ರಿಂದ ಜಾರಿಗೆ)
2. ಮೇಲಿನ ಕಾಯ್ದೆಯ 2 ರ ಪ್ರಕಾರ " ದೇಶದ ಏಕತೆ" ಎಂಬುದರ ಬದಲು ಸೇರಿಸಲಾಗಿದೆ (3.1.1977
ರಿಂದ ಜಾರಿಗೆ)

1. ಯಾವ ರೈಲುಗಾಡಿ?

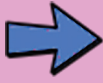
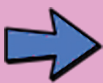


ರೈಲುಗಾಡಿಗಳನ್ನು
ಗುರುತಿಸುವುದಕ್ಕಾಗಿರುವ
ಒಂದು ಗೇಮ್ ಆದರೆಯೋ..
ಆಟದ ಪೆಟ್ಟಿಗೆ ತೆರೆದು ನೋಡಿರಿ.

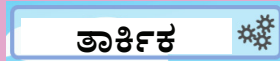


ಗೇಮಿನ ಕಡೆಗೆ

ಜಿಕೊಂಪ್ರಿಸ್

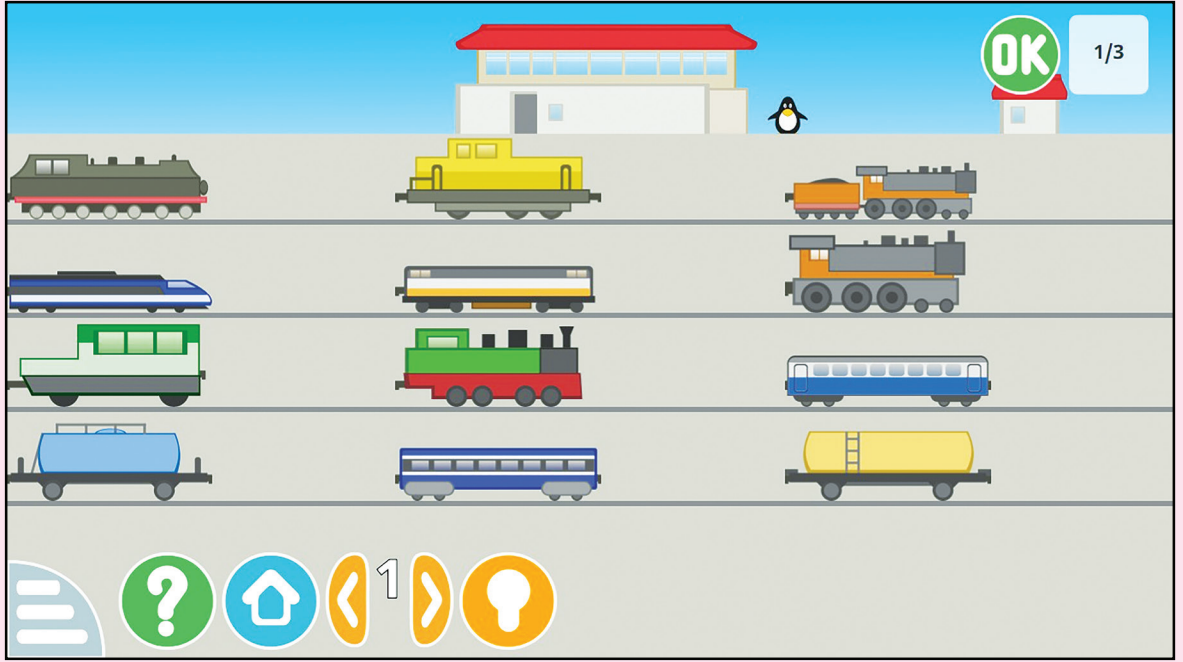


ತಾರ್ಕಿತ್



ರೈಲುಗಾಡಿಯನ್ನು
ನೆನಪಿಸಿಕೊಳ್ಳೋಣ

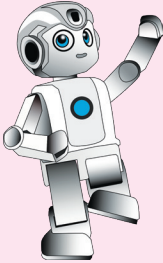




ರೈಲುಗಾಡಿಯನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿದು
ಮೇಲಕ್ಕೆ ಎಳೆದು ಹಾಕಿದ ಬಳಿಕ
OK ಯ ಮೇಲೆ ಒತ್ತಲು
ಮರೆಯಬೇಡಿ...



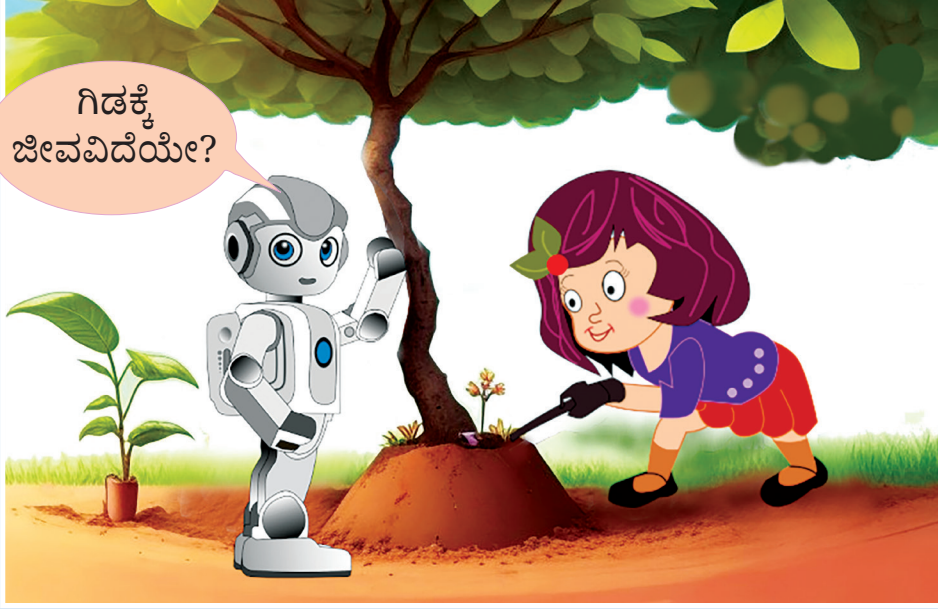
ರೈಲುಗಾಡಿ ಯಾವುದೆಂದು
ಮರೆತು ಹೋಯಿತೇ ?
ಇಲ್ಲಿ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿ ನೋಡಿ...



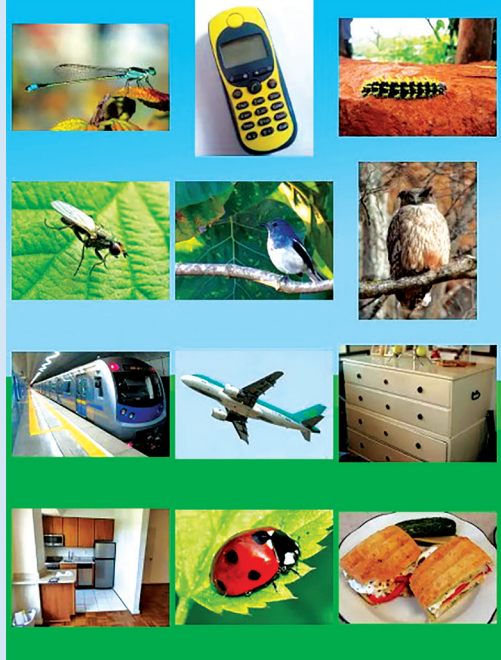
ಈ ಗೇಮಿನ ಎಲ್ಲಾ ಹಂತಗಳನ್ನೂ ಆಡಬಹುದು.

2. ಜೀವವಿದೆಯೇ?

ಮರಗಳು ನಮ್ಮ ಪೃಥ್ವಿಯ ಹೃದಯ
ಮರಗಳ ಸ್ವರ ಪ್ರಕೃತಿಯ ಹಾಡು



ರೋಬೋವಿನ ಸಂಶಯವನ್ನು ಕೇಳಿದಿರಲ್ಲವೇ.
ಚಿತ್ರದಲ್ಲಿರುವವುಗಳನ್ನು ಜೀವ ಇರುವವುಗಳೆಂದೂ
ಇಲ್ಲದವುಗಳೆಂದೂ ವರ್ಗೀಕರಿಸಿದರೆಯೋ...

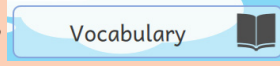


ಗೇಮಿನ ಕಡೆಗೆ

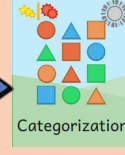
ಜಿಕೊಂಪ್ರಿಸ್



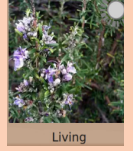
ಪದ ಸಂಪತ್ತು



ವರ್ಗೀಕರಿಸೋಣ



ಜೀವವಿರುವವುಗಳು



ಜೀವವಿರುವವುಗಳನ್ನು ಬಲ
ಭಾಗದಲ್ಲೂ ಉಳಿದವುಗಳನ್ನು
ಎಡ ಭಾಗದಲ್ಲೂ ತೆಗೆದಿರಿಸಿರಿ.

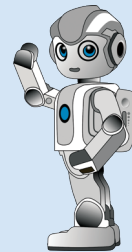
0/12

OK

1



ವರ್ಗೀಕರಿಸಿದ
ಬಳಿಕ OK ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಲು
ಮರೆಯದಿರಿ...

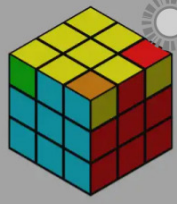




ಗೇಮಿನ ಇತರ ವಿಧಗಳನ್ನೂ ಪ್ರಯತ್ನಿಸಿರಿ.



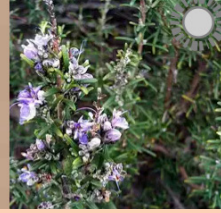
ತರಕಾರಿಗಳು



ಆಕೃತಿಗಳು



ಹೂವುಗಳು



ಜೀವವಿರುವವುಗಳು



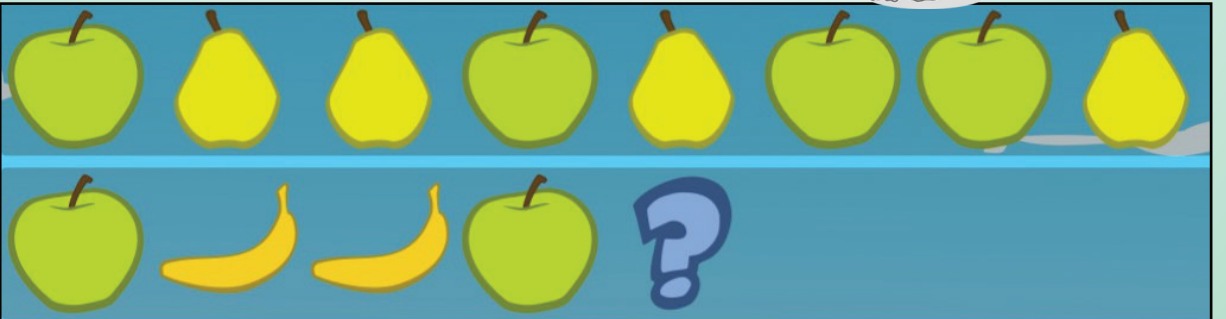
ಪ್ರಕೃತಿ

★ ★ ★

3.ಸಾಲು ಮಾಡೋಣ



ಕೆಳಗೆ, ಹಣ್ಣುಗಳ ಸಾಲಿನಲ್ಲೂ
ಒಂದು ಕ್ರಮವನ್ನು ಪಾಲಿಸಲಾಗಿದೆ.
ಕಂಡುಹಿಡಿಯಬಹುದೇ...

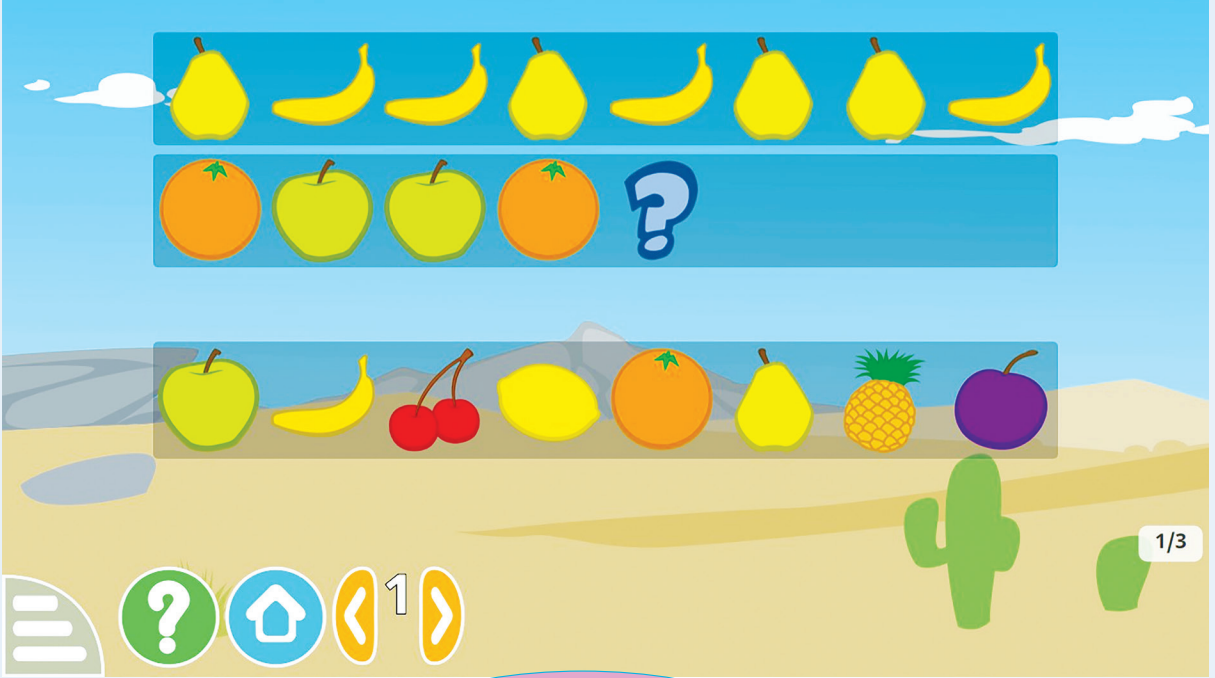
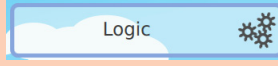
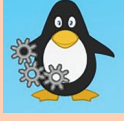


ಗೇಮಿನ ಕಡೆಗೆ

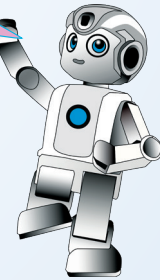
ಜಿಕೊಂಪ್ರಿಸ್

ತಾರ್ಕಿಕ

ಪಟ್ಟಿಯನ್ನು ಪೂರ್ತಿಗೊಳಿಸಿರಿ



ಕೆಳಗಿನಿಂದ ಹಣ್ಣುಗಳನ್ನು
ತೆಗೆದು ಎರಡನೆಯ ಸಾಲು
ಪೂರ್ತಿಗೊಳಿಸಿರಿ...



ಈ ಗೇಮಿನ ಎಲ್ಲಾ ಹಂತಗಳನ್ನೂ ಆಡಬಹುದು.

4. ಯಾವ ಬಣ್ಣ?

ಯಾವ ಬಣ್ಣವನ್ನು
ಕೊಡುವುದು?



ನಿಮಗೆ ಯಾವೆಲ್ಲಾ ಬಣ್ಣಗಳು ಗೊತ್ತಿವೆ?



Color Matching ಗೇಮ್ ಆಡಿ ನೋಡಿರಿ.



ಗೇಮಿನ ಕಡೆಗೆ

eduActive8

Grade 3

Other



eduActiv8



Art and color

Color Matching

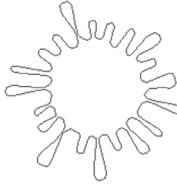


Color Matching
label the colors

#042/072



2
1/10



white

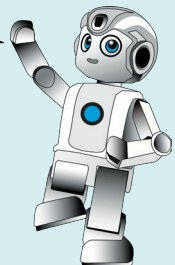
red

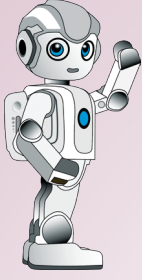
pink

black

orange

ಹೆಸರುಗಳನ್ನು ಆಯಾ
ಬಣ್ಣಗಳ ಮೇಲೆ ಎಳೆದು
ತಂದಿಡಿರಿ...





ಈ ಗೇಮಿನ ಎಲ್ಲಾ ಹಂತಗಳನ್ನೂ ಆಡಬಹುದು.

ಬಳಿಕ, ಮುಂದಿನ ಗ್ರೂಪಿನ



Color Matching ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನೂ ಮಾಡೋಣ.

★ ★ ★

5. ಯಾವೆಲ್ಲಾ ಆಕೃತಿ?



ಆಕೃತಿಗಳ ಪ್ಯಾಟರ್ನ್‌ನ್ನು ಪೂರ್ತಿಗೊಳಿಸೋಣ.



ಗೇಮಿನ ಕಡೆಗೆ

eduActive8

Grade 3

Mathematics

Patterns

Shape Patterns

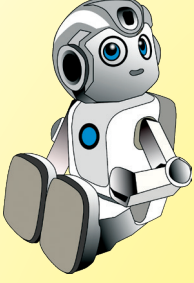


eduActiv8



Grade 3





ಮೊದಲ ಸಾಲಿನಲ್ಲಿ ಒಂದು ನಿಶ್ಚಿತ ಪ್ಯಾಟರ್ನ್ ರೂಪುಗೊಳ್ಳುವ
ರೀತಿಯಲ್ಲಿ, ಎರಡನೆಯ ಸಾಲಿನಿಂದ ಆಕೃತಿಗಳನ್ನು ಎಳೆದು
ತಂದಿಡಬೇಕಾಗಿದೆ.

**Shape Patterns**

#025/213

**2**
1/5



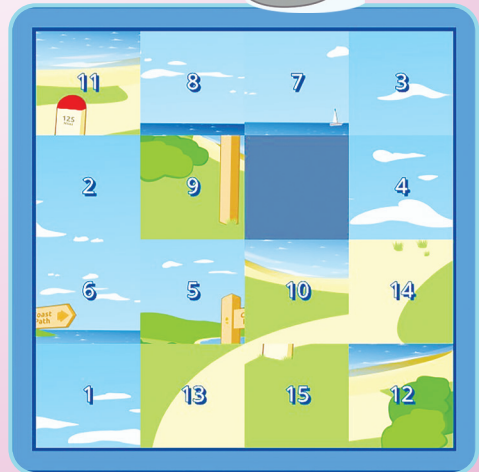
ಈ ಗೇಮಿನ ಎಲ್ಲಾ ಹಂತಗಳನ್ನೂ ಆಡಬಹುದು.

6. ಕ್ರಮವಾಗಿ ಇರಿಸೋಣ

ಎಲ್ಲವನ್ನೂ ಹೆಕ್ಕಿ
ಅಚ್ಚುಕಟ್ಟಾಗಿ
ಇಡಬೇಕು.



ಇದನ್ನೂ ಕ್ರಮವಾಗಿ
ಇರಿಸಿದರೆಯೋ?

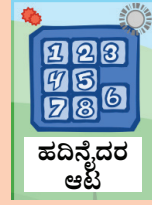
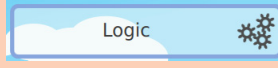
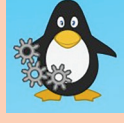


ಗೇಮಿನ ಕಡೆಗೆ

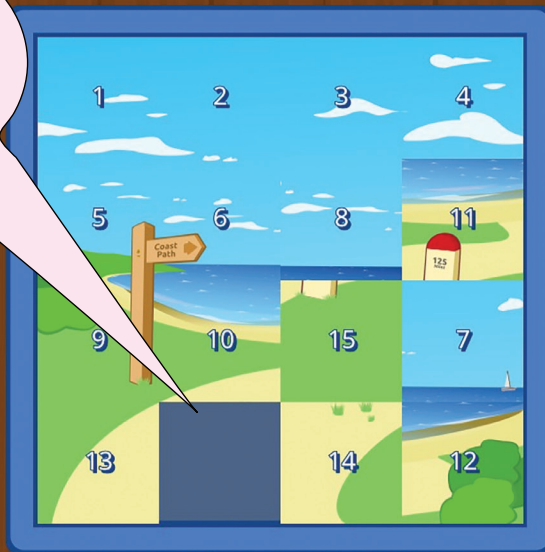
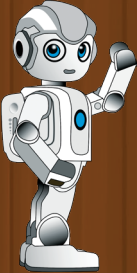
ಜಿಕೊಂಪ್ರಿಸ್

ತಾರ್ಕಿಕ

ಹದಿನೈದರ ಆಟ



ಖಾಲಿಯಾದ
ಕೋಣೆಗೆ
ಬ್ಲೋಕನ್ನು
ಸರಿಸಬಹುದು.



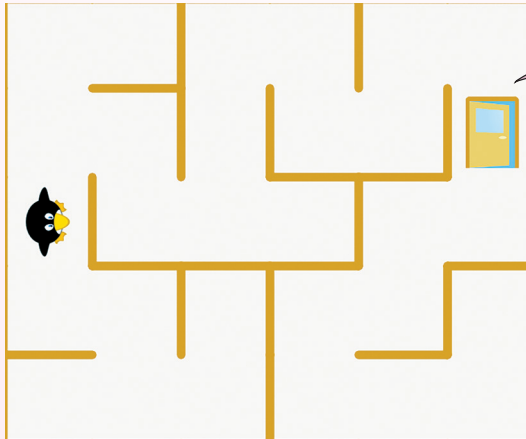
ಈ ಗೇಮಿನ ಎಲ್ಲಾ ಹಂತಗಳನ್ನೂ ಆಡಬಹುದು.

★ ★ ★

7. ದಾರಿ ಕಂಡುಹಿಡಿಯೋಣ



ಟಕ್ಸ್ ದಾರಿ ತಿಳಿಯದೆ ನಿಂತಿದೆ.
ನಾವು ಸಹಾಯ ಮಾಡಿದರೆಯೋ...



ಟಕ್ಸ್‌ನ್ನು
ಬಾಗಿಲಿನ
ಸಮೀಪಕ್ಕೆ
ತಲಪಿಸಿ...

ಗೇಮಿನ ಕಡೆಗೆ

ಜಿಕೊಂಪ್ರಿಸ್



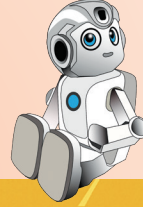
ಸಮಸ್ಯೆ



ಟಿಕ್ಸನ್ನು ಹೇಗೆ ಮುಂದಕ್ಕೆ
ಚಲಿಸುವಂತೆ
ಮಾಡಬಹುದು?



ಎರೋ ಕೀಗಳನ್ನು
ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದಲ್ಲವೇ...



ಈ ಗೇಮಿನ ಎಲ್ಲಾ ಹಂತಗಳನ್ನೂ ಆಡಬಹುದು.



8. ತ್ಯಾಜ್ಯಗಳನ್ನು ವರ್ಗೀಕರಿಸೋಣ



ಕೋರ್ಪರೇಶನ್ ಸಜ್ಜೀಕರಿಸಿದ ತ್ಯಾಜ್ಯ ಸಂಗ್ರಹ ಪೆಟ್ಟಿಗೆಗಳಲ್ಲಿ ನಿಕ್ಷೇಪಿಸುವುದಕ್ಕಾಗಿ ಮನೆಯಲ್ಲಿರುವ ತ್ಯಾಜ್ಯಗಳನ್ನು ಆಮಿ ಹಾಗೂ ವರುಣ್ ವರ್ಗೀಕರಿಸುತ್ತಿದ್ದಾರೆ. ಅವರು ಸಂಗ್ರಹಿಸಿದ ತ್ಯಾಜ್ಯಗಳನ್ನು ಕೆಳಗಿನ ಪಟ್ಟಿಯಲ್ಲಿ ನೀಡಲಾಗಿದೆ.

1	ಕೊಳೆತ ತರಕಾರಿಗಳು
2	ಮೀನು ತಂದ ಪ್ಲಾಸ್ಟಿಕ್ ಚೀಲ
3	ಎರಡು ದಿನದ ಆಹಾರ ಅವಶೇಷಗಳು
4	ಕಾರ್ಯವೆಸಗದ, ಹಳೆಯ ಒಂದು ಮೊಬೈಲ್ ಫೋನ್
5	ಮಿತಾಯಿ ಹೊದಿಕೆಗಳು
6	ಅಂಗಡಿಯ ಹೆಸರಿರುವ ಹರಿದ ಒಂದು ಪ್ಲಾಸ್ಟಿಕ್ ಚೀಲ
7	ಅಡುಗೆ ಮನೆಯ ಇತರ ತ್ಯಾಜ್ಯಗಳು
8	ಎರಡು ಡಿ.ವಿ.ಡಿ ಗಳು, ಅವುಗಳ ಪ್ಲಾಸ್ಟಿಕ್ ಕವರ್‌ಗಳು
9	ಹಾಲಿನ ಕವರ್
10	ಹಾಳಾದ ಒಂದು ಪೆನ್‌ಡ್ರೈವ್

ಪ್ರತಿಯೊಂದು ತ್ಯಾಜ್ಯವನ್ನು ಬೇರೆ ಬೇರೆಯಾಗಿ ಇಡಬೇಕಾಗಿದೆ.

ಇವುಗಳನ್ನು ವರ್ಗೀಕರಿಸುವುದು ಹೇಗೆ?
ಆಮಿ ಹಾಗೂ ವರುಣನಿಗೆ ಸಹಾಯ ಮಾಡಿರಿ.



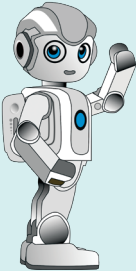
ಗೇಮಿನ ಕಡೆಗೆ

ವೇಸ್ಟ್ ಚ್ಯಾಲೆಂಜ್





ಮೈದಾನದಲ್ಲಿ ಬೀಳುವ ತ್ಯಾಜ್ಯಗಳನ್ನು
ಸಂಗ್ರಹಿಸಿ, ಪ್ರತಿಯೊಂದಕ್ಕಾಗಿ ಇರಿಸಲಾದ
ಪೆಟ್ಟಿಗೆಗೆ ಕೊಂಡುಹೋಗಿ ಹಾಕಿರಿ...



ಗಾಡಿಯನ್ನು ಚಲಿಸುವಂತೆ
ಮಾಡಲು
ಸಾಧ್ಯವಾಗುವುದಿಲ್ಲವೇ?
ಏರೋ ಕೀಗಳನ್ನು
(←, ↑, →, ↓) ಒತ್ತಿ ನೋಡಿರಿ.



9. ಹಾಡು ಪೆಟ್ಟಿಗೆ



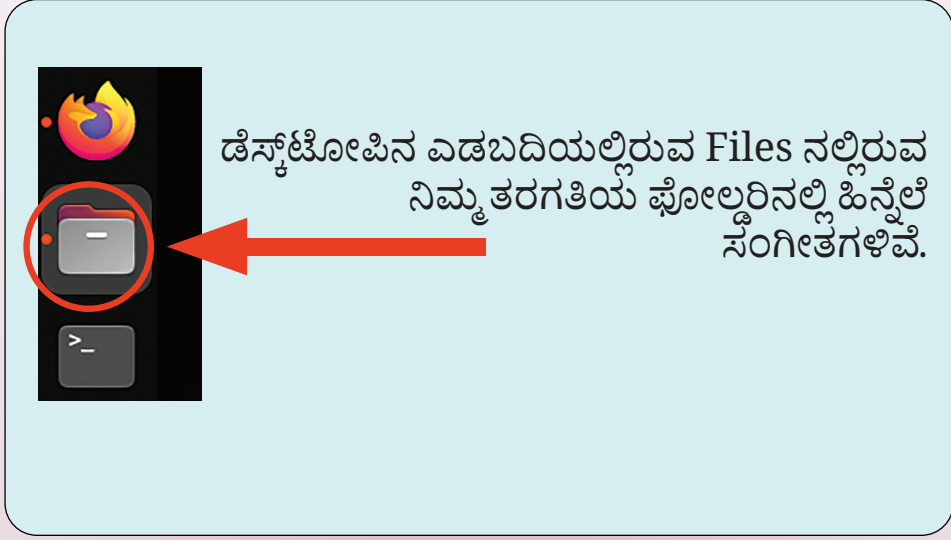
ಈ ಹಾಡು
ನನಗೆ ಗೊತ್ತಿದೆ...

ತಾನ ತಂದಾನ ತಾನ
ತಾನ ತಂದಾನ ತಾನ..



ನಿಮ್ಮ ಕಂಪ್ಯೂಟರಿನಲ್ಲಿ
ಕೆಲವು ಹಿನ್ನೆಲೆ ಸಂಗೀತಗಳಿವೆ.
ಕೇಳಿ ನೋಡಿರಿ...



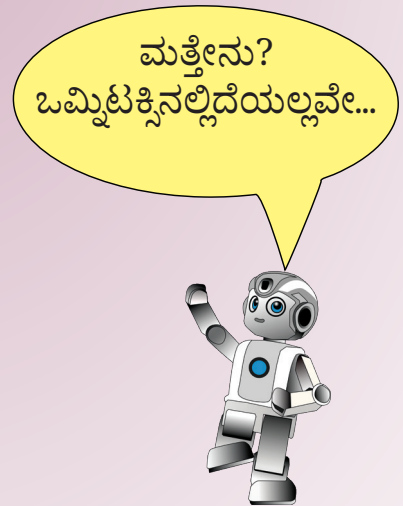


ಹಿನ್ನೆಲೆ ಸಂಗೀತವನ್ನು ಕೇಳಿದಿರಲ್ಲವೇ?

ಯಾವೆಲ್ಲ ಹಾಡುಗಳ ಹಿನ್ನೆಲೆ ಸಂಗೀತವನ್ನು ಕೇಳಿದಿರಿ?

.....
.....

.....
.....



ಗೇಮಿನ ಕಡೆಗೆ

Omnitux



Arts



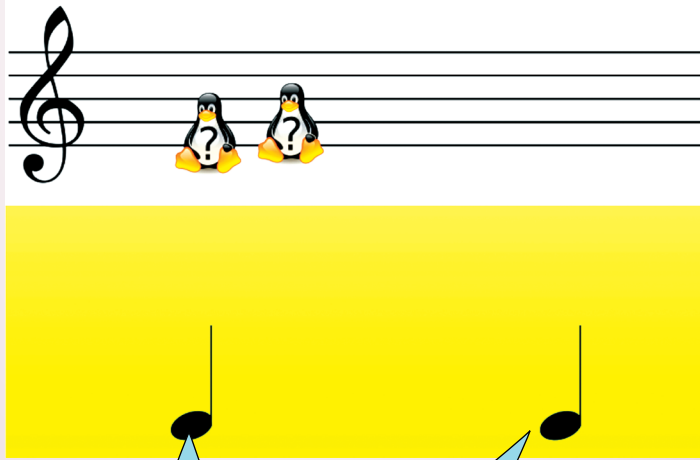
Musical scale



ಮೊದಲು ಈ
ಹಂತವನ್ನು
ತೆಗೆಯೋಣ.



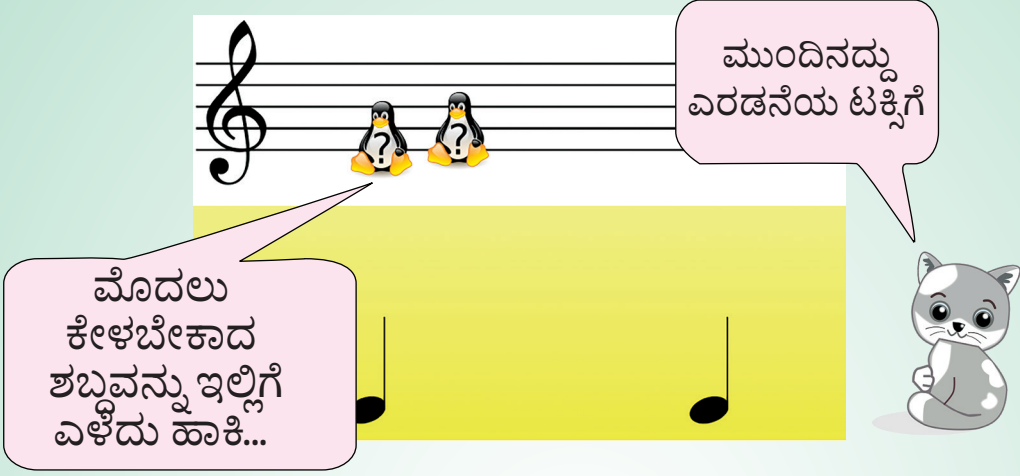
Select level



ಇಲ್ಲಿ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿ ಶಬ್ದವನ್ನು
ಕೇಳಿ ನೋಡಿರಿ...

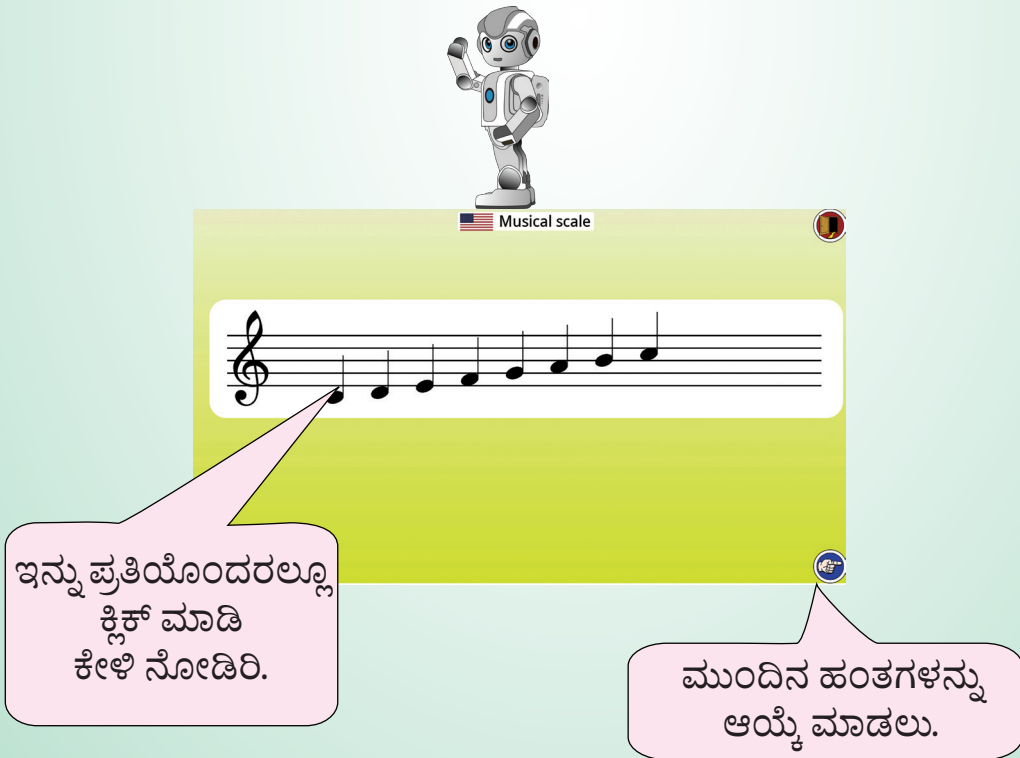
ಇನ್ನು,

ಟೆಕ್ಸ್‌ನಿಲ್ಲವ ಸ್ಥಳಕ್ಕೆ ಮೊದಲು ಸೇರಿಸಬೇಕಾಗಿರುವುದು ಇವುಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವುದೆಂದು
ಕಂಡುಹಿಡಿಯುವಿರಲ್ಲವೇ.



ಮುಂದಿನದ್ದು
ಎರಡನೆಯ ಟಕ್ಸಿಗೆ

ಮೊದಲು
ಕೇಳಬೇಕಾದ
ಶಬ್ದವನ್ನು ಇಲ್ಲಿಗೆ
ಎಳೆದು ಹಾಕಿ...



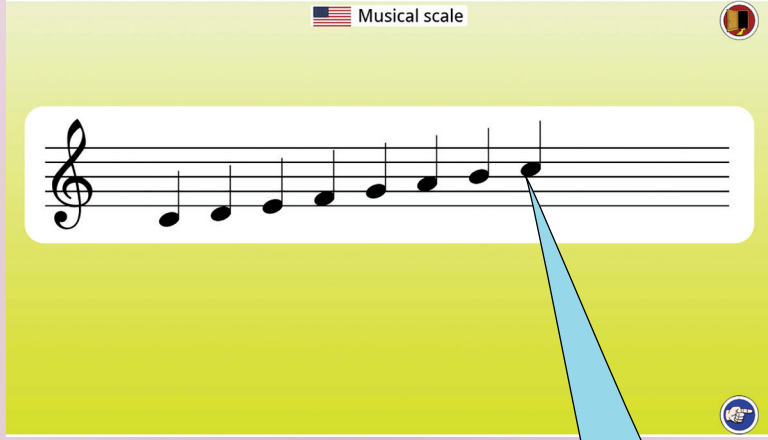
Musical scale

ಇನ್ನು ಪ್ರತಿಯೊಂದರಲ್ಲೂ
ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿ
ಕೇಳಿ ನೋಡಿರಿ.

ಮುಂದಿನ ಹಂತಗಳನ್ನು
ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಲು.



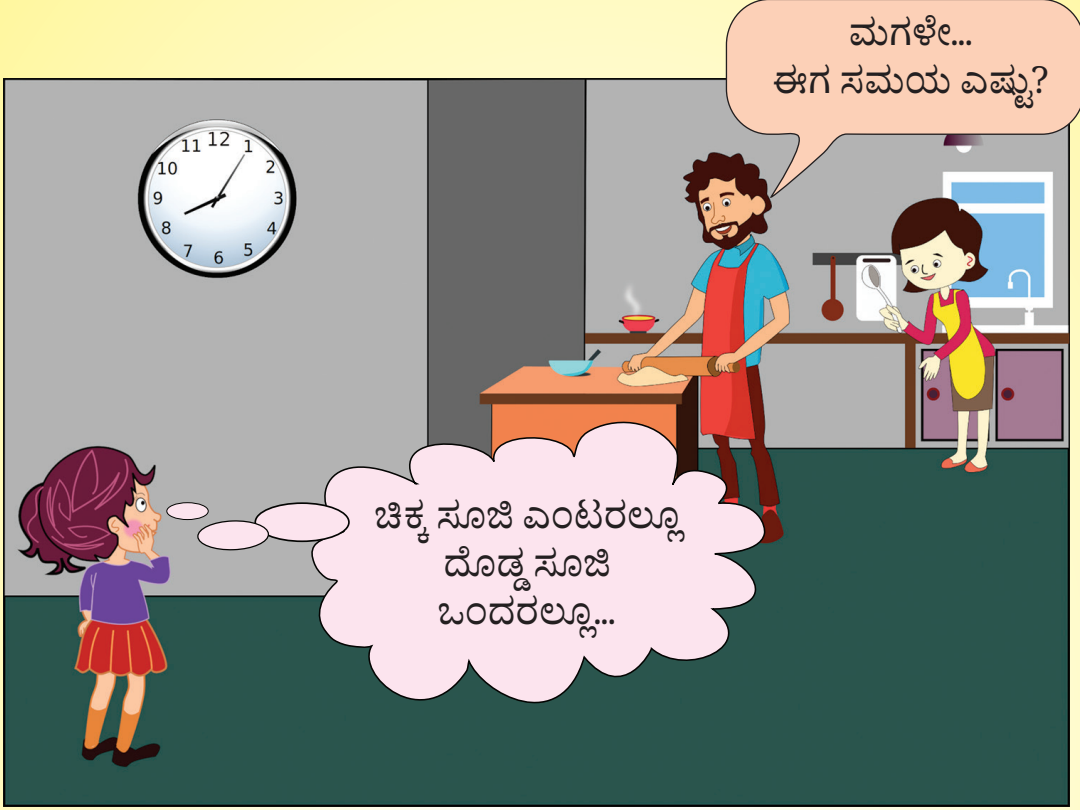
ಇದೇ ರೀತಿ ಇತರ ಘಟ್ಟಗಳನ್ನೂ ಆಡಿ ನೋಡುವಿರಲ್ಲವೇ?



ಇಲ್ಲಿಂದ ಹಿಂದಕ್ಕೆ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿ
ಸಂಗೀತವನ್ನು ಕೇಳಿ
ನೋಡಿದಿರಾ?

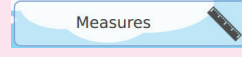
★ ★ ★

10. ಸಮಯ ನೋಡೋಣ

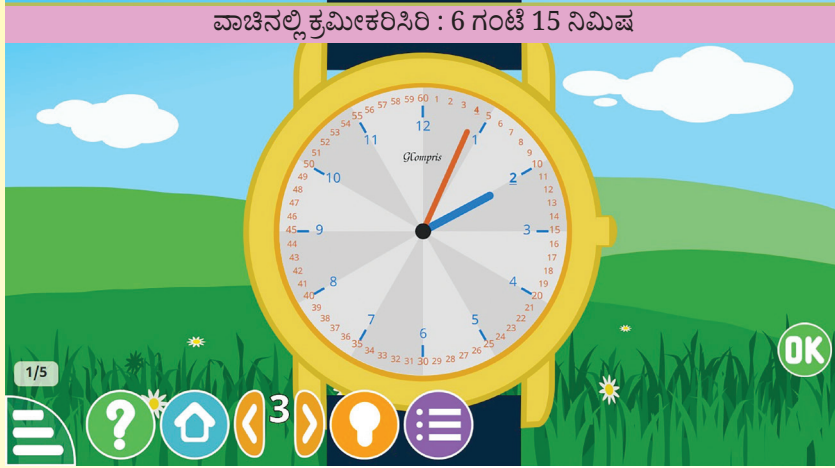


ಗೇಮಿನ ಕಡೆಗೆ

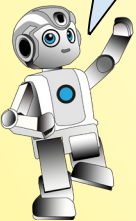
ಜಿಕೊಂಪ್ರಿಸ್



ಕ್ಲೋಕ್ ಕಲಿಕೆ



ಗಡಿಯಾರದ ಸೂಜಿಗಳನ್ನು
ಆಚೀಚೆ ಸರಿಸಿ
ಸಮಯವನ್ನು
ಕ್ರಮೀಕರಿಸಬೇಕು



ಸಮಯವನ್ನು
ಸರಿಮಾಡಿದ ಬಳಿಕ
OK ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿರಿ.



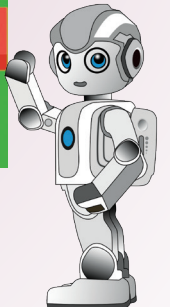
ಈ ಗೇಮಿನ ಎಲ್ಲಾ ಹಂತಗಳನ್ನು ಪ್ರಯತ್ನಿಸಿ ನೋಡೋಣ.



11. ಟಕ್ಸಿನೊಂದಿಗೆ ಆಡೋಣ



ಇನ್ನು ಟಕ್ಸಿನೊಂದಿಗೆ ಒಂದು ಚೆಂಡಾಟ ಆಡಿದರೆಯೋ... ಇಲ್ಲಿರುವ ಕೊನೆಯ ಹೊಂಡದಲ್ಲಿ ಚೆಂಡು ಬೀಳದೆ ನೋಡಬೇಕೆಂದಷ್ಟೆ!



ಗೇಮಿನ ಕಡೆಗೆ

ಜೆಕೂಂಪ್ರಿಸ್



ಬಾರ್‌ಗೇಮ್ ಟೆಕ್ನಿನೋಂದಿಗೆ



ಇಲ್ಲಿ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿ ನಾವು ಹಾಕುವ
ಚೆಂಡುಗಳ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು
ನಿಶ್ಚಯಿಸಿದ ಬಳಿಕ
OK ನೀಡಬೇಕು.



ಟಕ್ಸ್ ಹಾಕುವ ಚೆಂಡಿನ
ಬಣ್ಣವನ್ನು
ಗಮನಿಸಿದಿರಾ?





ಆಟವನ್ನು ಪುನಃ ಆರಂಭಿಸಲು



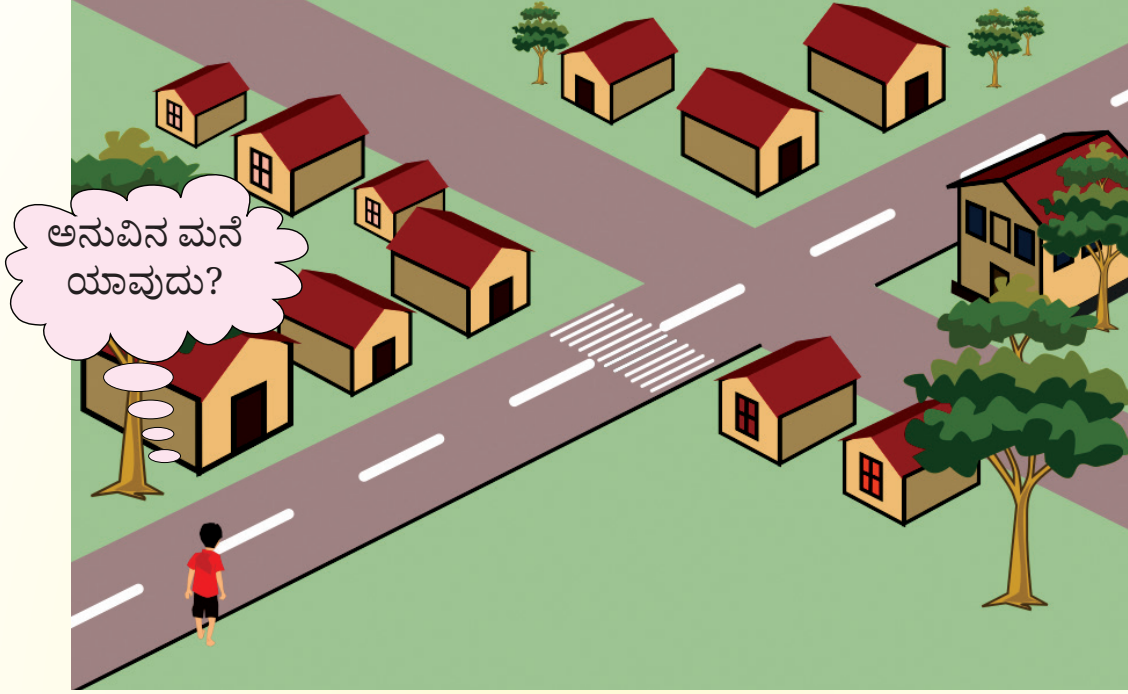
ಪೋಯಿಂಟ್‌ಗಳನ್ನು
ಇಲ್ಲಿ ಕಾಣಬಹುದು.

ಈ ಗೇಮಿನ ಎಲ್ಲಾ ಹಂತಗಳನ್ನೂ ಆಡಬಹುದು.
ಬಳಿಕ 'ಗೆಲೆಯನ ಜೊತೆ ಬಾರ್‌ಗೇಮ್' ಎಂಬ ಗೇಮನ್ನು ಇಬ್ಬರಿಗೆ ಒಟ್ಟಿಗೆ
ಆಡಬಹುದು.



★ ★ ★

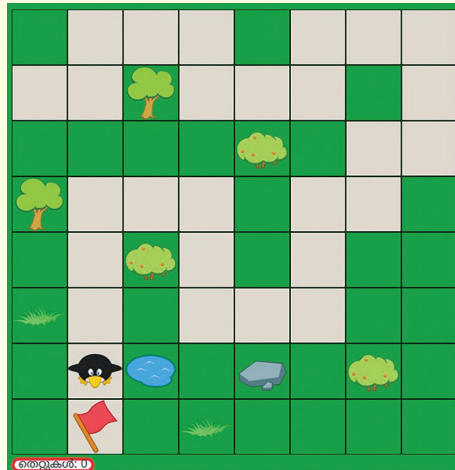
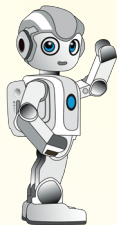
12. ದಾರಿ ತೋರಿಸೋಣ



ಮೂರು ಮನೆ ಕಳೆದಾಗ ಸಿಗುವ
ಜಂಕ್ಷನಿನಿಂದ
ಎಡಕ್ಕೆ ಎರಡನೆಯದ್ದು
ಅನುವಿನ ಮನೆ.



ಇದೇ ರೀತಿ ಟಪ್ಪಿಗೂ
ದಾರಿ ತೋರಿಸಿರಿ.

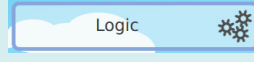


ಗೇಮಿನ ಕಡೆಗೆ

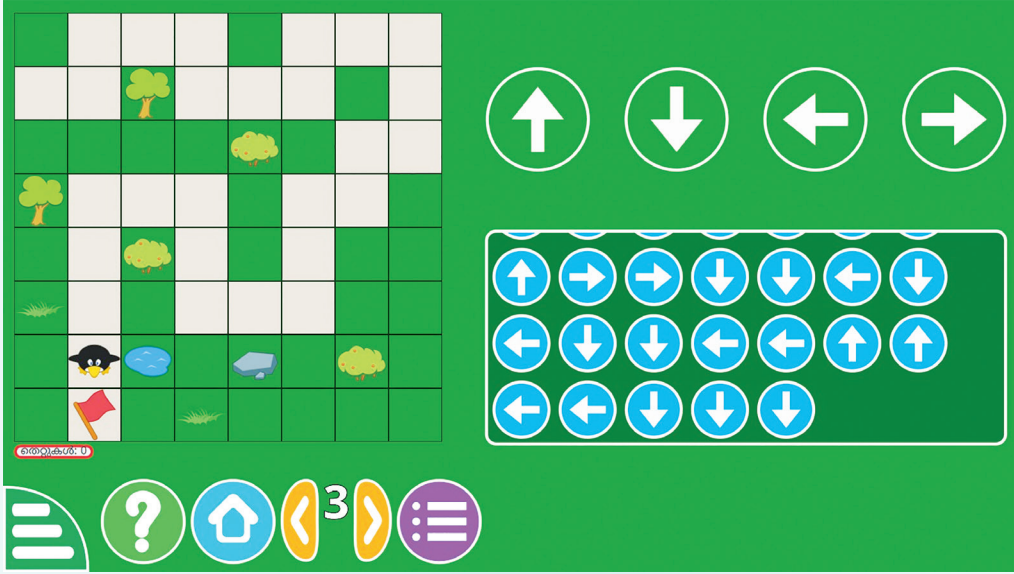
ಜಿಕೊಂಪ್ರಿಸ್



ತಾರ್ಕಿಕ



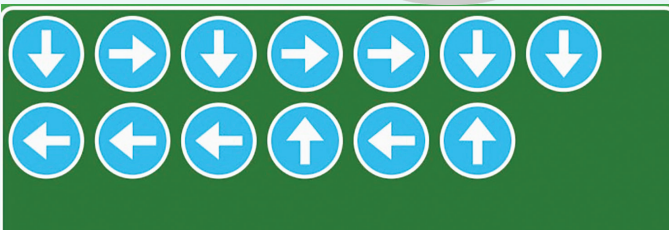
ದಾರಿ
ಬರೆಯೋಣ



ಏರೋ ಕೀಗಳನ್ನು
ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಟಕ್ಸಿಗೆ
ದಾರಿ ತೋರಿಸಿ ಕೊಡೋಣ.

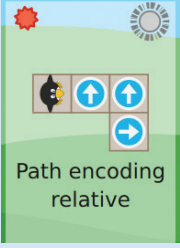


ಟಕ್ಸ್‌ನಡೆದ
ದಾರಿಯನ್ನು
ಇಲ್ಲಿ ಕಾಣಬಹುದು.





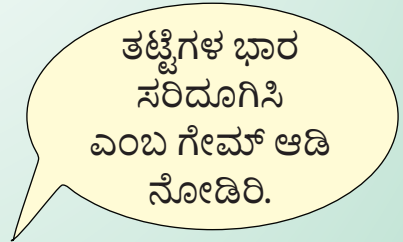
ಈ ಗೇಮಿನ ಎಲ್ಲಾ ಹಂತಗಳನ್ನು ಆಡೋಣ.
ಇದರ ಬಳಿಕ 'ಸಾಪೇಕ್ಷ ದಾರಿ ಬರೆಯೋಣ' ಎಂಬ ಗೇಮನ್ನು ಕೂಡ
ಆಡಬಹುದು.



ಅಲ್ಲಿ ಎಡ, ಬಲ, ಮೇಲೆ, ಕೆಳಗೆ ಎಂಬುದು ಟಿಕ್ಸಿನ ಎಡ, ಬಲ,
ಮೇಲೆ, ಕೆಳಗೆ ಎಂಬ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಕಂಡು ಏರೋ ಕೀಗಳನ್ನು
ಉಪಯೋಗಿಸಬೇಕು.

★ ★ ★

13. ಭಾರ ನೋಡೋಣ



ಗೇಮಿನ ಕಡೆಗೆ

ಜಿಕೊಂಪ್ರಿಸ್



ಅಳತೆಗಳು



ತಟ್ಟೆಗಳ
ಭಾರ ಸರಿದೂಗಿಸಿ



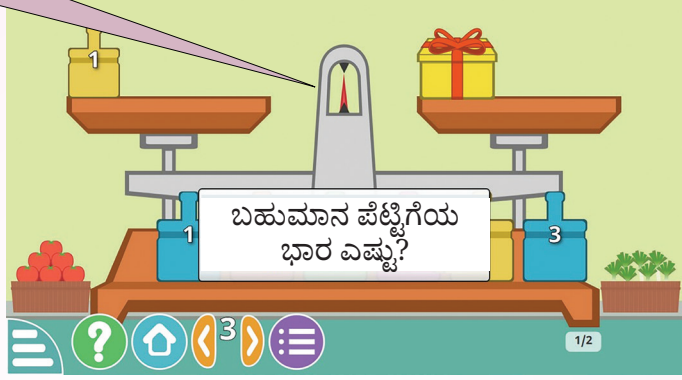
ಗಮನಿಸಿರಿ. ಎರಡು ತಟ್ಟೆಗಳಲ್ಲೂ ಗಟ್ಟಿಗಳನ್ನು ಇಡಬಹುದು.



ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಗಟ್ಟಿಗಳನ್ನು
ಇರಿಸಿದ ಬಳಿಕ
OK ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿರಿ.



ಹೀಗೆ ಬಂದರೆ
ಭಾರವನ್ನು ಟ್ರೈಪ್ ಮಾಡಿ
ನೀಡಬಹುದು.

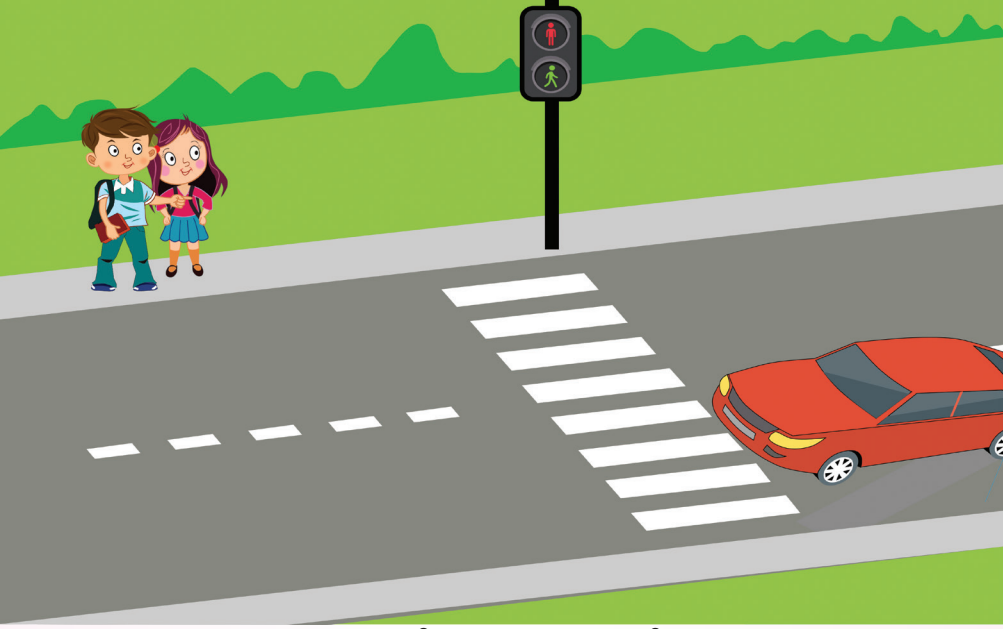


ಈ ಗೇಮಿನ ಎಲ್ಲಾ ಹಂತಗಳನ್ನೂ ಆಡಬಹುದು.

★ ★ ★

14. ಅಮ್ಮುವಿನ ಪ್ರಯಾಣ

ಅಮ್ಮ ಹಾಗೂ ಅಪ್ಪು ಶಾಲೆ ಬಿಟ್ಟು ಬರುತ್ತಿದ್ದಾರೆ. ರಸ್ತೆಯ ಇನ್ನೊಂದು ಬದಿಯಲ್ಲಿ ಅವರ ಮನೆಯಿದೆ.

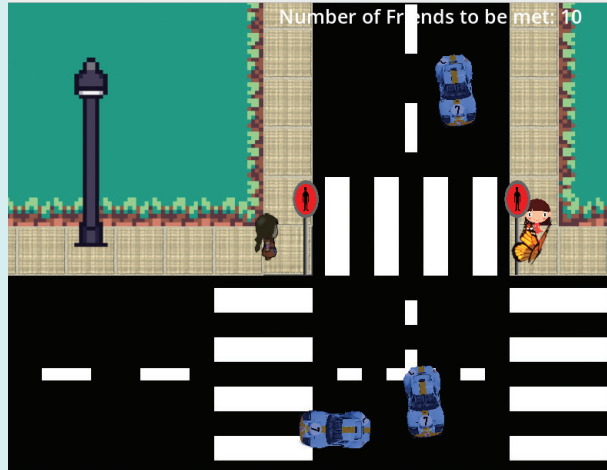


ರಸ್ತೆ ದಾಟಲು ಅಮ್ಮ ಹಾಗೂ ಅಪ್ಪುವಿಗೆ ಸಹಾಯ ಮಾಡೋಣ.

ಆಟದ ಪೆಟ್ಟಿಗೆಯಲ್ಲಿರುವ Traffic game ಎಂಬುದನ್ನು ಆಡಿ ನೋಡಿರಿ.

ಗೇಮಿನ ಕಡೆಗೆ

Traffic game

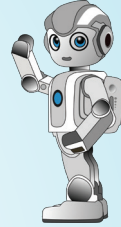
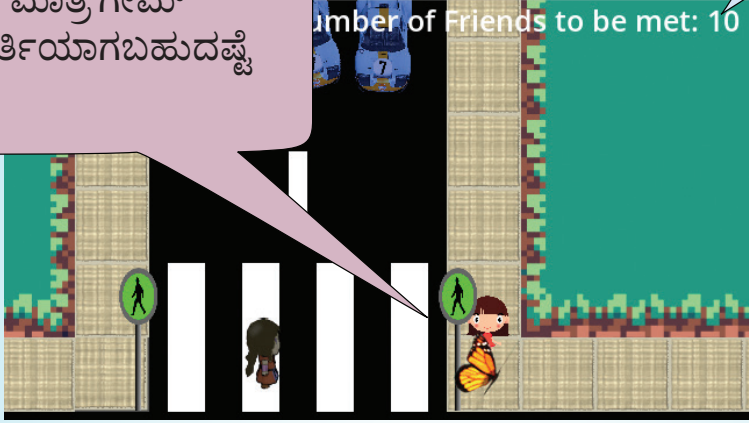


ಚಿಟ್ಟೆ ದಾರಿ
ತೋರಿಸಿ
ಕೊಡುವುದು.



ದಾರಿಯಲ್ಲಿ ಕಾದು ನಿಂತಿರುವ
10 ಗೆಲೆಯರನ್ನು ಭೇಟಿಯಾದರೆ
ಮಾತ್ರ ಗೇಮ್
ಪೂರ್ತಿಯಾಗಬಹುದಷ್ಟೆ

ಭೇಟಿಯಾಗಬೇಕಾದ
ಗೆಲೆಯರ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು
ಇಲ್ಲಿ ಕಾಣಬಹುದು.



ಗೇಮ್ ಆಡಿದಿರಲ್ಲವೇ.

ಇನ್ನು ಕೆಲಗೆ ನೀಡಿರುವ ಚಿಹ್ನೆಗಳನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸಿ ಅದಕ್ಕೆ
ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಸೂಚನೆಗಳನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿದು ಬರೆಯಿರಿ...



ಕಾಲ್ನಡಿಗೆ ನಿಷೇಧಿಸಿದೆ.



ಇನ್ನು ಕೆಳಗೆ ನೀಡಿರುವವುಗಳನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸಿರಿ.

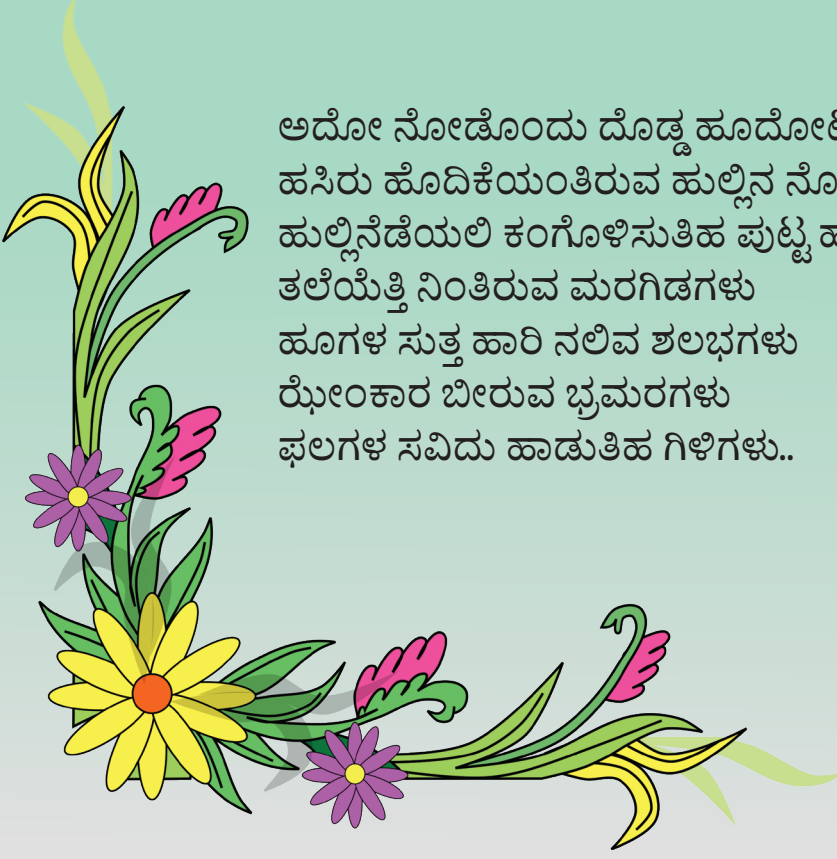


ಶೌಚಾಲಯ

ಸೂಚನೆಗಳನ್ನು ಚೆನ್ನಾಗಿ
ನೆನಪಿನಲ್ಲಿಟ್ಟುಕೊಳ್ಳುವಿರಲ್ಲವೇ...



15. ನಮಗೂ ಚಿತ್ರ ಮಾಡಬಹುದು



ಅದೋ ನೋಡೊಂದು ದೊಡ್ಡ ಹೂದೋಟ
ಹಸಿರು ಹೊದಿಕೆಯಂತಿರುವ ಹುಲ್ಲಿನ ನೋಟ
ಹುಲ್ಲಿನಡೆಯಲಿ ಕಂಗೊಳಿಸುತಿಹ ಪುಟ್ಟ ಹೂಗಳು
ತಲೆಯೆತ್ತಿ ನಿಂತಿರುವ ಮರಗಿಡಗಳು
ಹೂಗಳ ಸುತ್ತ ಹಾರಿ ನಲಿವ ಶಲಭಗಳು
ಝೇಂಕಾರ ಬೀರುವ ಭ್ರಮರಗಳು
ಫಲಗಳ ಸವಿದು ಹಾಡುತಿಹ ಗಿಳಿಗಳು..

ಹೂವುಗಳು, ಚಿಟ್ಟೆಗಳು, ಗಿಳಿಗಳು, ದುಂಬಿಗಳು ಎಲ್ಲ ಇರುವ ಹೂದೋಟದ ದೃಶ್ಯ
ಹೇಗಿದೆ ಗೆಳೆಯರೇ...



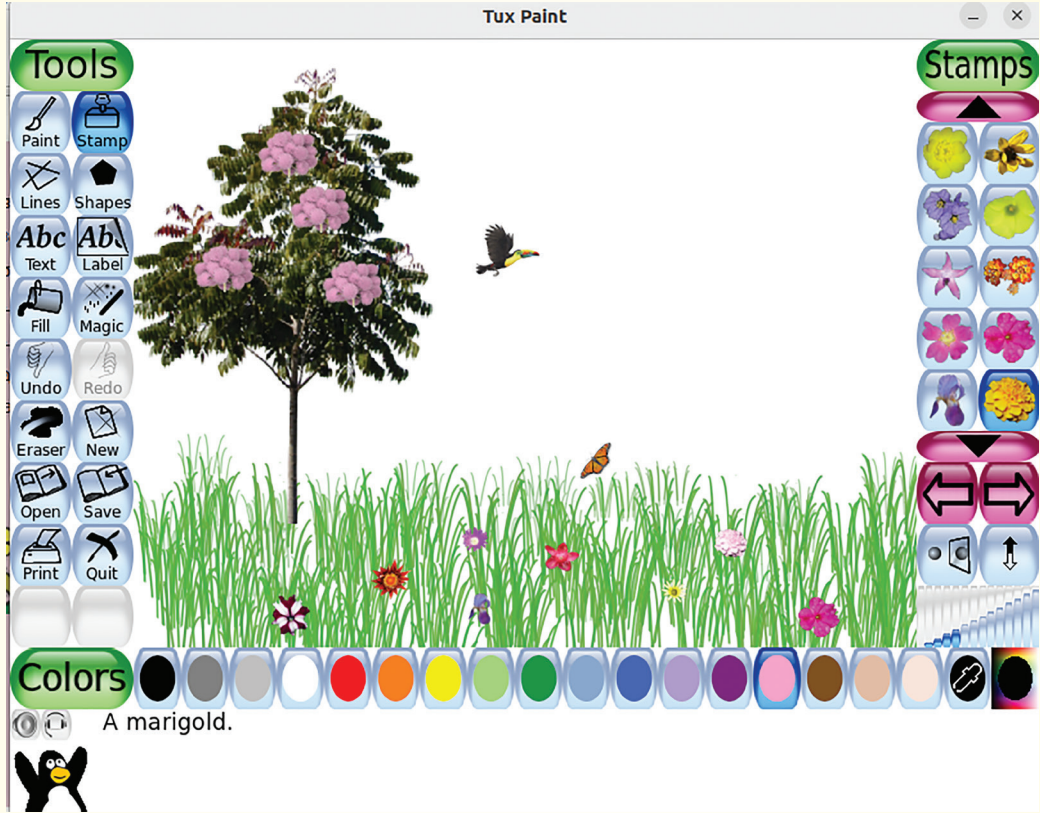
ಈ ದೃಶ್ಯದ ಚಿತ್ರವನ್ನು
ಕಂಪ್ಯೂಟರಿನಲ್ಲಿ ಮಾಡಲು
ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲವೇ?

ಅದಕ್ಕೇನು?
ನಾನು ಸಹಾಯ
ಮಾಡುವೆನಲ್ಲವೇ.



ಗೇಮಿನ ಕಡೆಗೆ

ಟಕ್ಸ್ ಪೈಂಟ್



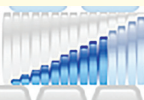
ನಲ್ಲಿ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿ ಪಕ್ಷಿ, ಮರ ಇತ್ಯಾದಿಗಳ ವಿವಿಧ ಸ್ಟ್ಯಾಂಪ್‌ಗಳನ್ನು ಚಿತ್ರದಲ್ಲಿ ಸೇರಿಸಬಹುದು.



ನಲ್ಲಿ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿದರೆ ವಿಭಿನ್ನ ರೀತಿಯ ಸ್ಟ್ಯಾಂಪ್‌ಗಳನ್ನು ಕಾಣಬಹುದು.



ನಲ್ಲಿ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿದರೆ ಹೆಚ್ಚು ಚಿತ್ರಗಳು ಲಭಿಸುವುದು.



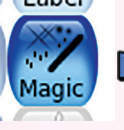
ಇಲ್ಲಿ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿ ಚಿತ್ರದ ಗಾತ್ರವನ್ನು ಕ್ರಮಿಸಬಹುದು.



ಇಲ್ಲಿಂದ ಆಕೃತಿಗಳಿಗೆ ಅಗತ್ಯವಾಗಿರುವ ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಬಹುದು.

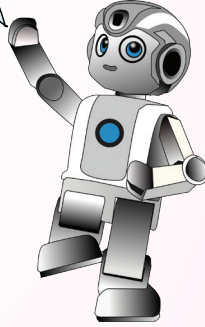


ಇಲ್ಲಿ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿ ನಮಗೆ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಮಾಡಬಹುದು.



ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಹುಲ್ಲಿನ ಚಿತ್ರವನ್ನು ಮಾಡಿ ಸೇರಿಸಬಹುದು.

ಇತರ ಟೂಲ್‌ಗಳನ್ನು
ಉಪಯೋಗಿಸಿ
ಪ್ರಯತ್ನಿಸುವಿರಲ್ಲವೇ...



ವಿವಿಧ ಟೂಲ್‌ಗಳನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ನಿಮ್ಮ ಭಾವನೆಗೆ
ಅನುಸಾರವಾಗಿರುವ ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಮಾಡಿ ನೋಡಿರಿ.



16. ಜಿಲ್ಲೆಯನ್ನು ಗುರುತಿಸೋಣ



ಪೂರಂ



ದೋಣಿ ಸ್ಪರ್ಧೆ

ಕೇರಳದ ಪ್ರಧಾನವಾದ ಕೆಲವು ಆಚರಣೆಗಳ ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ನೀಡಲಾಗಿದೆ.
ಇವು ಯಾವ ಜಿಲ್ಲೆಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದವುಗಳೆಂದು ಪಟ್ಟಿಯಲ್ಲಿ ಬರೆಯಿರಿ.

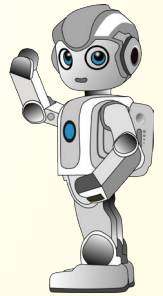
ಆಚರಣೆ	ಜಿಲ್ಲೆ
ಪೂರಂ	
ದೋಣಿ ಸ್ಪರ್ಧೆ	

ಕೇರಳದ ಭೂಪಟದಲ್ಲಿ ಈ ಜಿಲ್ಲೆಗಳ ಸ್ಥಾನ ಎಲ್ಲಿದೆ ಎಂದು ನೀವು
ತಿಳಿದುಕೊಂಡಿರುವಿರಾ?

ಕೆಳಗಿರುವ ಕೇರಳದ ಭೂಪಟವನ್ನು ನೋಡಿ ಜಿಲ್ಲೆಗಳನ್ನು ಹುಡುಕಿರಿ...



ಜಿಲ್ಲೆಗಳ ಸ್ಥಾನವನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿದಿರಲ್ಲವೇ. ಭೂಪಟದಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ಜಿಲ್ಲೆ ಎಲ್ಲಿದೆ? ನಿಮ್ಮ ಜಿಲ್ಲೆಯ ಸಮೀಪದ ಜಿಲ್ಲೆಗಳು ಯಾವುವು?



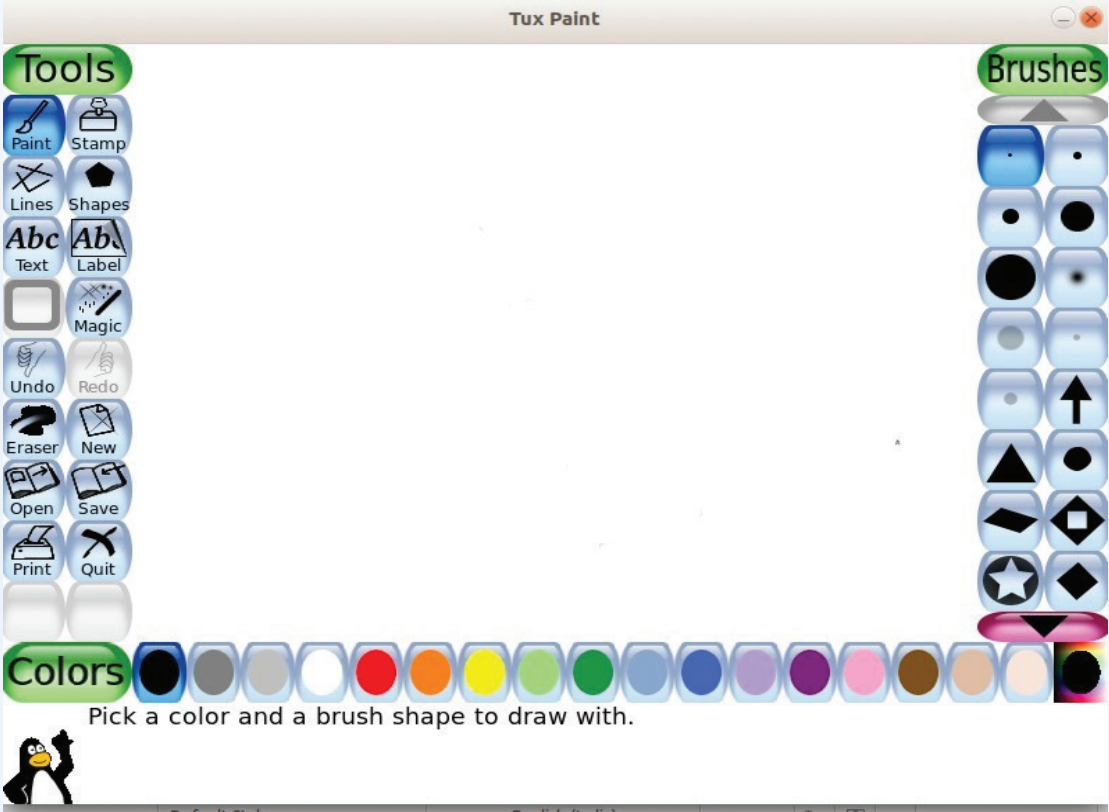
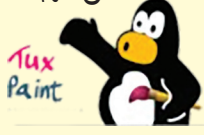
ಟಕ್ಸ್ ಪೈಂಟಿನಲ್ಲಿ
ಕೇರಳದ
ಭೂಪಟವಿದೆ!



ಟಕ್ಸ್ ಪೈಂಟಿನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ಸಮೀಪದ ಜಿಲ್ಲೆಗಳಿಗೆ ಬಣ್ಣವನ್ನು ನೀಡಿರಿ.

ಗೇಮಿನ ಕಡೆಗೆ

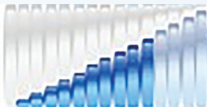
ಟಕ್ಸ್ ಪೈಂಟ್



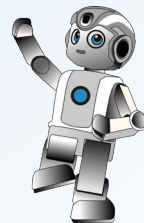
ಕೇರಳದ ಭೂಪಟವನ್ನು ಟಕ್ಸ್ ಪೈಂಟಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆಯಲು



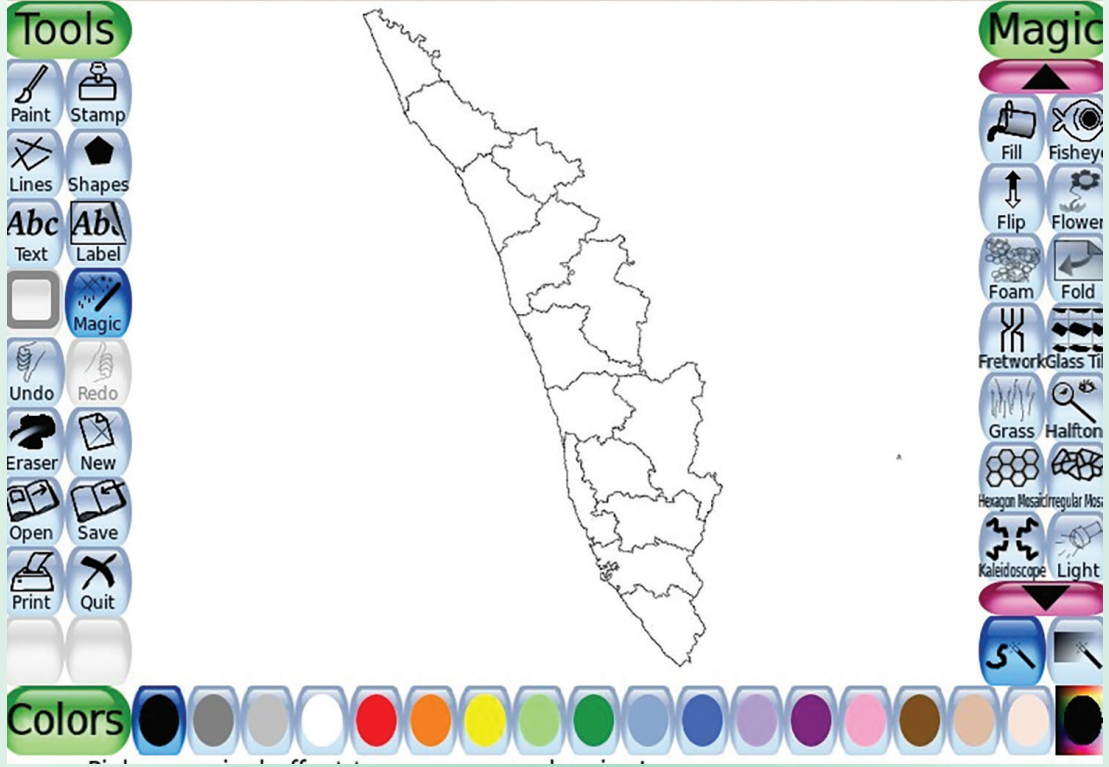
ಎಂಬ ಟೂಲ್‌ನಲ್ಲಿ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿ  ಏರೋಗಳನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಕೇರಳದ ಭೂಪಟವನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿದು ತೆರೆಯಿರಿ.



ಇಲ್ಲಿ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿ
ಚಿತ್ರದ ಗಾತ್ರವನ್ನು
ಬದಲಾಯಿಸಬಹುದು.



ಜಿಲ್ಲೆಗಳಿಗೆ ಬಣ್ಣ ನೀಡಲು



ಒಂದೊಂದು ಬಣ್ಣವನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಿ ಸಮೀಪದ ಜಿಲ್ಲೆಗಳಿಗೆ ಬಣ್ಣ ನೀಡುವಿರಲ್ಲವೇ...

17. ಹನೋಯಿಯ ಗೋಪುರ

ಚಿಕ್ಕ ಕಲ್ಲುಗಳನ್ನು ದೊಡ್ಡ ಕಲ್ಲಿನ
ಮೇಲೆ ಅಲ್ಲವೇ ಇಡಬೇಕಾದದ್ದು?



ಇದೇ ರೀತಿ ವಿಭಿನ್ನ ಗಾತ್ರವಿರುವ
ರಿಂಗ್‌ಗಳನ್ನು ಒಂದರ ಮೇಲೆ
ಮತ್ತೊಂದಾಗಿ
ಕ್ರಮೀಕರಿಸಿದರೆಯೋ...



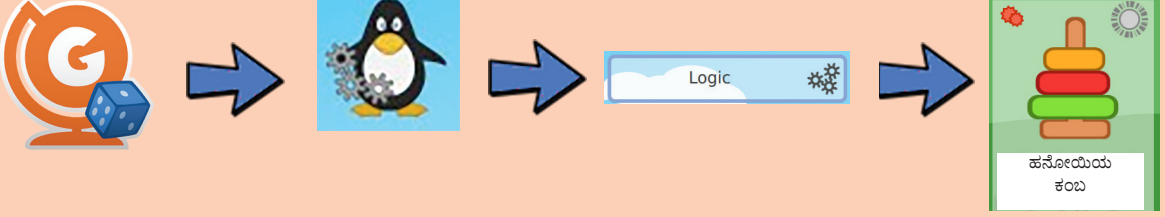
ಒಂದನೆಯ ಕಂಬದಲ್ಲಿರುವ
ರಿಂಗ್‌ಗಳನ್ನು ಅದೇ ಕ್ರಮದಲ್ಲಿ
ಮೂರನೆಯ ಕಂಬಕ್ಕೆ
ಬದಲಾಯಿಸಬೇಕಾಗಿದೆ.

ಗೇಮಿನ ಕಡೆಗೆ

ಜಿಕೊಂಪ್ರಿಸ್

ತಾರ್ಕಿಕ

ಹನ್ನೋಯಿಯ ಕಂಬ



ಗಮನದಲ್ಲಿರಿಸುವಿರಲ್ಲವೇ...
ಚಿಕ್ಕ ರಿಂಗಿನ ಮೇಲೆ
ದೊಡ್ಡ ರಿಂಗನ್ನು
ಇರಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ.

ಗೇಮಿನ ಮೂರು
ಹಂತಗಳನ್ನೂ
ಆಡುವಿರಲ್ಲವೇ...



ಅಧ್ಯಾಪಕರಲ್ಲಿ,

ಮಾಹಿತಿ ವಿನಿಮಯದ ನೂತನ ತಂತ್ರಜ್ಞಾನದಿಂದ ನಮ್ಮ ತರಗತಿ ಕೋಣೆಗಳು ಇಂದು ಸಶಕ್ತವಾಗಿವೆ. ಅವುಗಳನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡಿರುವ ಕಲಿಕಾ ರೀತಿಯನ್ನೂ ಶಾಲೆಗಳಲ್ಲಿ ಕಾರ್ಯಗತಗೊಳಿಸಲು ಆರಂಭಿಸಲಾಯಿತು. ಇದರ ಮೂಲಕ ಆಧುನಿಕ ಶೈಕ್ಷಣಿಕ ದೃಷ್ಟಿಕೋನಗಳನ್ನೂ ವಿಧಾನಶಾಸ್ತ್ರಗಳನ್ನೂ ಕೇರಳದ ವಿದ್ಯಾಲಯಗಳಲ್ಲಿ ಸಾಕ್ಷಾತ್ಕರಿಸಲು ನಮಗೆ ಸಾಧ್ಯವಾಗಿದೆ.

ಇನ್ನೂ ಬಹಳಷ್ಟು ಮುನ್ನಡೆಯಲಿಕ್ಕಿದೆ. ಈ ಗುರಿಯನ್ನು ಮುಂದರಿಸಿಕೊಂಡು ಅತ್ಯಂತ ಉತ್ತಮ ಹಾಗೂ ಫಲಪ್ರದವಾದ ತರಗತಿ ವಿನಿಮಯ ಸಾಧ್ಯವಾಗಲು ಯೋಗ್ಯವಾದ ವಿಷಯಗಳನ್ನು ಸಜ್ಜೀಕರಿಸಬೇಕಾಗಿದೆ. ಈ ವಿಚಾರಗಳನ್ನು ಮನಗಂಡು ಮೂರನೇ ತರಗತಿಗಿರುವ ಈ ಪಠ್ಯಪುಸ್ತಕವನ್ನು ತಯಾರಿಸಲಾಗಿದೆ.

ಚಿಕ್ಕ ಆಟಗಳು ಹಾಗೂ ಸರಳವಾದ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳ ಮೂಲಕ ವಿವಿಧ ವಿಷಯಗಳಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಆಶಯಗಳನ್ನು ಮಕ್ಕಳಿಗೆ ತಲಪಿಸಲು ಸಮರ್ಪಕವಾಗುವ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಇದರ ಪ್ರತಿಯೊಂದು ಯೂನಿಟ್‌ಗಳನ್ನು ಸಿದ್ಧಪಡಿಸಲಾಗಿದೆ. ಗಣಿತ, ಪರಿಸರ ವಿಜ್ಞಾನ, ಭಾಷೆ, ತಾರ್ಕಿಕ ಚಿಂತನೆ, ನೆನಪು ಶಕ್ತಿ, ಕಂಪ್ಯೂಟೇಶನಲ್ ಚಿಂತನೆ ಎಂಬಿವುಗಳ ವಿಕಾಸಕ್ಕೆ ಸೂಕ್ತವಾಗುವ ಹಾಗೂ ಸ್ವತಂತ್ರ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಆಧಾರಿತವಾದ ಶೈಕ್ಷಣಿಕ ಆಟಗಳನ್ನು ಈ ಪುಸ್ತಕದಲ್ಲಿ ಸೇರಿಸಲಾಗಿದೆ.

2 ರಿಂದ 14ರ ತನಕ ಪ್ರಾಯವಿರುವ ಮಕ್ಕಳಿಗೆ ಆಟಗಳ ಮೂಲಕ ಕಲಿಯುವುದಕ್ಕಾಗಿರುವ ಜಿಕೊಂಪ್ರಿಸ್ ಹಾಗೂ ಒಮ್ಮಿಟಕ್ಸ್, ಚಿತ್ರ ತರಬೇತಿಗಿರುವ ಟೆಕ್ಸ್‌ಪೈಂಟ್, ಚತುಷ್ಟ್ರಯಗಳು, ಓದುವಿಕೆ, ಬಣ್ಣಗಳ ಕುರಿತಾದ ತಿಳುವಳಿಕೆ, ತಾರ್ಕಿಕ ಚಿಂತನೆ ಎಂಬಿವುಗಳ ತರಬೇತಿಗಿರುವ ಆಟಗಳನ್ನೊಳಗೊಂಡ ಎಜುಏಕ್ಸಿವ್‌8 ಎಂಬ ಶೈಕ್ಷಣಿಕ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್‌ಗಳನ್ನು ಆಧಾರವಾಗಿರಿಸಿರುವ ಸರಳ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು 17 ಯೂನಿಟ್‌ಗಳಲ್ಲಾಗಿ ಸೇರಿಸಲಾಗಿದೆ.

‘ಹಾಡು ಪೆಟ್ಟಿಗೆ’ ಎಂಬ ಯೂನಿಟಿನ ಮೂಲಕ ಕಲೆಯ ತರಬೇತಿಗೆ ಪೂರಕವಾದ ಕಲಿಕೆಗೆ ಬಳಸಲು ಸಾಧ್ಯವಾಗುವ ಚಟುವಟಿಕೆಯನ್ನು ಇಲ್ಲಿ ಮಂಡಿಸಲಾಗಿದೆ. ‘ಅಮ್ಮುವಿನ ಪ್ರಯಾಣ’ ರಸ್ತೆ ಸುರಕ್ಷೆಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಆಶಯವನ್ನೂ ‘ತ್ಯಾಜ್ಯಗಳನ್ನು ವರ್ಗೀಕರಿಸೋಣ’ ಎಂಬ ಯೂನಿಟ್ ತ್ಯಾಜ್ಯ ವಿಲೇವಾರಿಯ ಅವಶ್ಯಕತೆಯನ್ನೂ ಚಿಕ್ಕ ಗೇಮ್‌ಗಳ ಮೂಲಕ ಮಕ್ಕಳಿಗೆ ತಲಪಿಸುತ್ತದೆ. ‘ಸಾಲು ಮಾಡೋಣ’, ‘ಕ್ರಮವಾಗಿ ಇರಿಸೋಣ’, ‘ದಾರಿ ಕಂಡುಹಿಡಿಯೋಣ’, ‘ಟೆಕ್ಸಿನೊಂದಿಗೆ ಆಡೋಣ’, ‘ದಾರಿ ತೋರಿಸೋಣ’, ‘ಹನೋಯಿಯ ಗೋಪುರ’ ಎಂಬ ಯೂನಿಟ್‌ಗಳನ್ನು ಮಕ್ಕಳಲ್ಲಿ ತಾರ್ಕಿಕ ಚಿಂತನೆ, ಕಂಪ್ಯೂಟೇಶನಲ್ ಚಿಂತನೆ ಎಂಬಿವುಗಳನ್ನು ಅಭಿವೃದ್ಧಿ ಪಡಿಸುವುದಕ್ಕಾಗಿ ಬಳಸಬಹುದು.

ಈ ಪುಸ್ತಕದ ಗೇಮ್ ಹಾಗೂ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ತರಗತಿಗಳಲ್ಲಿ ಮಂಡಿಸುವಾಗ ಅದರ ಆರಂಭಿಕ ಚಟುವಟಿಕೆ (Entry), ಪ್ರಚೋದನೆ (Motivation), ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ (Evaluation) ಎಂಬಿವುಗಳಲ್ಲಿ ಅಧ್ಯಾಪಕರಿಗೆ ಹಲವಾರು ಅವಕಾಶಗಳಿವೆ. ಪ್ರತ್ಯೇಕ ಪರಿಗಣನೆ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳಿಗೆ ಸೂಕ್ತವಾಗುವ ವಿಷಯಗಳನ್ನು ಅನಾಯಾಸವಾಗಿ ರೂಪೀಕರಿಸಲು ಮತ್ತು ಕ್ರಮೀಕರಿಸಲು ಇದರಲ್ಲಿರುವ ಶೈಕ್ಷಣಿಕ ಗೇಮ್‌ಗಳಿಂದ ಸಾಧ್ಯವಿದೆ. ಮಗುವಿನ ಪ್ರತ್ಯಕ್ಷ ಅನುಭವಗಳಿಗೆ ಸಂಬಂಧ ಕಲ್ಪಿಸಿ ಇದರ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ಮುಂದಕ್ಕೆ ಕೊಂಡೊಯ್ಯಬೇಕಾಗಿದೆ.

ಭಾರತದ ಸಂವಿಧಾನ

ಭಾಗ IV ಕೆ

ಮೂಲಭೂತ ಕರ್ತವ್ಯಗಳು

51ಕ. ಮೂಲಭೂತ ಕರ್ತವ್ಯಗಳು - ಈ ಕೆಳಗಿನವುಗಳು ಭಾರತದ ಪ್ರತಿಯೊಬ್ಬ ಪೌರನ ಕರ್ತವ್ಯಗಳಾಗಿವೆ:

- (ಕ) ಸಂವಿಧಾನವನ್ನು ಅನುಸರಿಸುವುದು, ಅದರ ಆದರ್ಶಗಳನ್ನು, ಸಂಸ್ಥೆಗಳನ್ನು, ರಾಷ್ಟ್ರದ್ವಜವನ್ನು ಮತ್ತು ರಾಷ್ಟ್ರಗೀತೆಯನ್ನು ಗೌರವಿಸುವುದು;
- (ಖ) ನಮ್ಮ ರಾಷ್ಟ್ರೀಯ ಸ್ವಾತಂತ್ರ್ಯ ಸಂಗ್ರಾಮಕ್ಕೆ ಸ್ಫೂರ್ತಿದಾಯಕವಾದ ಉದಾತ್ತ ಆದರ್ಶಗಳನ್ನು ಘೋಷಿಸುವುದು ಮತ್ತು ಅನುಸರಿಸುವುದು;
- (ಗ) ಭಾರತದ ಸಾರ್ವಭೌಮತೆಯನ್ನು, ಏಕತೆಯನ್ನು ಮತ್ತು ಅಖಂಡತೆಯನ್ನು ಗೌರವಿಸುವುದು ಹಾಗೂ ಸಂರಕ್ಷಿಸುವುದು;
- (ಘ) ದೇಶವನ್ನು ರಕ್ಷಿಸಲು ಮತ್ತು ರಾಷ್ಟ್ರಕ್ಕೆ ಸೇವೆ ಸಲ್ಲಿಸಲು ಕರೆ ಬಂದಾಗ ಅದನ್ನು ಅನುಸರಿಸುವುದು;
- (ಙ) ಧಾರ್ಮಿಕ, ಭಾಷಿಕ ಮತ್ತು ಪ್ರಾದೇಶಿಕ ಅಥವಾ ಜಾತಿ ಪಂಗಡಗಳ ಭಿನ್ನತೆಗಳಿಂದ ಅತೀತವಾಗಿ ಭಾರತದ ಎಲ್ಲ ಜನತೆಯಲ್ಲಿ ಸಾಮರಸ್ಯವನ್ನು ಮತ್ತು ಭ್ರಾತೃತ್ವದ ಭಾವನೆಯನ್ನು ಬೆಳೆಸುವುದು, ಸ್ತ್ರೀಯರ ಗೌರವಕ್ಕೆ ಕುಂದುಂಟು ಮಾಡುವ ಆಚರಣೆಯನ್ನು ಬಿಟ್ಟುಬಿಡುವುದು;
- (ಚ) ನಮ್ಮ ಸಂಸ್ಕೃತಿಯ ಭವ್ಯ ಪರಂಪರೆಯನ್ನು ಗೌರವಿಸುವುದು ಹಾಗೂ ಕಾಪಾಡುವುದು;
- (ಛ) ಅರಣ್ಯಗಳು, ಸರೋವರಗಳು, ನದಿಗಳು ಮತ್ತು ವನ್ಯಜೀವಿಗಳು ಸೇರಿದಂತೆ ನೈಸರ್ಗಿಕ ಪರಿಸರವನ್ನು ಸಂರಕ್ಷಿಸುವುದು ಹಾಗೂ ಅಭಿವೃದ್ಧಿ ಮಾಡುವುದು, ಪ್ರಾಣಿಗಳಿಗೆ ಅನುಕಂಪ ತೋರಿಸುವುದು;
- (ಜ) ವೈಜ್ಞಾನಿಕ ಮನೋಭಾವ, ಮಾನವೀಯತೆ, ಜಿಜ್ಞಾಸೆ ಮತ್ತು ಸಾಧಾರಣ ಪ್ರವೃತ್ತಿಯನ್ನು ಬೆಳೆಸುವುದು;
- (ಝ) ಸಾರ್ವಜನಿಕ ಸೊತ್ತನ್ನು ರಕ್ಷಿಸುವುದು ಮತ್ತು ಹಿಂಸೆಯನ್ನು ತ್ಯಜಿಸುವುದು;
- (ಞ) ರಾಷ್ಟ್ರವು ನಿರಂತರವಾಗಿ ಸಾಧನೆ ಮತ್ತು ಸಿದ್ಧಿಯ ಔನ್ನತ್ಯಕ್ಕೆ ತಲಪಲು ವೈಯಕ್ತಿಕ ಹಾಗೂ ಸಾಮಾಜಿಕ ಚಟುವಟಿಕೆಯ ಎಲ್ಲ ಕಾರ್ಯಕ್ಷೇತ್ರಗಳಲ್ಲಿ ಪ್ರಾಮಾಣಿಕವಾಗಿ ಶ್ರಮಿಸುವುದು;
- (ಟ) ಆರು ಮತ್ತು ಹದಿನಾಲ್ಕು ವರ್ಷಗಳ ನಡುವಣ ತನ್ನ ಮಕ್ಕಳಿಗೋ, ತನ್ನ ರಕ್ಷಣೆಯಲ್ಲಿರುವ ಮಕ್ಕಳಿಗೋ ಆಯಾ ಸಂದರ್ಭಾನುಸಾರ ಹೆತ್ತವರೋ ರಕ್ಷಕರೋ ವಿದ್ಯಾಭ್ಯಾಸಕ್ಕೆರುವ ಅವಕಾಶವನ್ನು ಏರ್ಪಡಿಸುವುದು;

ಮಕ್ಕಳ ಹಕ್ಕು

ಪ್ರೀತಿಯ ಮಕ್ಕಳೇ,

ನಿಮ್ಮ ಹಕ್ಕುಗಳ ಕುರಿತು ತಿಳಿಯಬೇಕಲ್ಲವೇ? ಹಕ್ಕುಗಳ ಕುರಿತಾಗಿರುವ ತಿಳುವಳಿಕೆಯು ನಿಮ್ಮ ಭಾಗವಹಿಸುವಿಕೆ, ಸಂರಕ್ಷಣೆ, ಸಾಮಾಜಿಕ ನ್ಯಾಯ ಎಂಬವುಗಳನ್ನು ಖಾತರಿಪಡಿಸಲು ಪ್ರೇರಣೆಯನ್ನೂ ಪ್ರಚೋದನೆಯನ್ನೂ ನೀಡುತ್ತದೆ. ನಿಮ್ಮ ಹಕ್ಕುಗಳನ್ನು ಸಂರಕ್ಷಿಸಲು ಈಗ ಒಂದು ಆಯೋಗವು ಕಾರ್ಯಾಚರಿಸುತ್ತಿದೆ. 'ಕೇರಳ ಪ್ರಾಂತ್ಯ ಮಕ್ಕಳ ಹಕ್ಕು ಸಂರಕ್ಷಣ ಆಯೋಗ' ಎಂದು ಅದರ ಹೆಸರು. ನಿಮ್ಮ ಹಕ್ಕುಗಳು ಯಾವುವು ಎಂದು ನೋಡೋಣ.

- ವಾಕ್ ಮತ್ತು ಅಭಿವ್ಯಕ್ತಿ ಸ್ವಾತಂತ್ರ್ಯ
- ಜೀವ ಮತ್ತು ವ್ಯಕ್ತಿ ಸ್ವಾತಂತ್ರ್ಯದ ರಕ್ಷಣೆ
- ಪರಿಪೂರ್ಣವಾದ ಬದುಕು ಹಾಗೂ ವಿಕಾಸದ ಹಕ್ಕು
- ಜಾತಿ, ಮತ, ವರ್ಗ, ವರ್ಣ ಎಂಬ ಚಿಂತನೆಗಳನ್ನುಮೀರಿ ಗೌರವಿಸಲ್ಪಡುವ ಮತ್ತು ಅಂಗೀಕರಿಸಲ್ಪಡುವ ಹಕ್ಕು
- ದೈಹಿಕ, ಮಾನಸಿಕ ಹಾಗೂ ಲೈಂಗಿಕ ದೌರ್ಜನ್ಯಗಳಿಂದ ರಕ್ಷಣೆ ಪಡೆಯಲೂ ಶುಶ್ರೂಷೆ ಪಡೆಯಲೂ ಇರುವ ಹಕ್ಕು
- ಪಾಲ್ಗೊಳ್ಳುವಿಕೆಯ ಹಕ್ಕು
- ಬಾಲ ಕಾರ್ಮಿಕತನದಿಂದ ಹಾಗೂ ಅಪಾಯಕಾರಿ ಕೆಲಸಗಳಿಂದ ಬಿಡುಗಡೆ
- ಬಾಲ್ಯವಿವಾಹದಿಂದ ರಕ್ಷಣೆ
- ವೈಯಕ್ತಿಕ ಸಂಸ್ಕೃತಿಯನ್ನು ಅರಿತುಕೊಂಡು ಅದನ್ನು ಅನುಸರಿಸಿ ಬದುಕುವ ಸ್ವಾತಂತ್ರ್ಯ
- ನಿರ್ಲಕ್ಷ್ಯಕ್ಕೆ ಒಳಗಾಗದಂತೆ ಸಂರಕ್ಷಣೆ
- ಉಚಿತ ಹಾಗೂ ಕಡ್ಡಾಯ ಶಿಕ್ಷಣದ ಹಕ್ಕು.
- ಕಲಿಯಲೂ ಆಟವಾಡಲೂ ಇರುವ ಹಕ್ಕು
- ಪ್ರೀತಿ ಹಾಗೂ ರಕ್ಷಣೆಯನ್ನು ಒದಗಿಸುವ ಕುಟುಂಬ ಹಾಗೂ ಸಮಾಜವನ್ನು ಪಡೆಯುವ ಹಕ್ಕು

ನಿಮ್ಮ ಕೆಲವು ಜವಾಬ್ದಾರಿಗಳು

- ಶಾಲೆ, ಸಾರ್ವಜನಿಕ ಸ್ಥಳಗಳನ್ನು ಹಾನಿ ಮಾಡದೆ ರಕ್ಷಿಸುವುದು.
- ಶಾಲೆಯಲ್ಲಿ ಹಾಗೂ ಕಲಿಕಾ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳಲ್ಲಿ ಶಿಸ್ತು ಪಾಲಿಸುವುದು.
- ಶಾಲಾ ಅಧಿಕಾರಿಗಳನ್ನು, ಅಧ್ಯಾಪಕರನ್ನು, ಹೆತ್ತವರನ್ನು ಹಾಗೂ ಸಹಪಾಠಿಗಳನ್ನು ಗೌರವಿಸುವುದು ಮತ್ತು ಅಂಗೀಕರಿಸುವುದು.
- ಜಾತಿ, ಮತ, ವರ್ಗ, ವರ್ಣ ಇತ್ಯಾದಿ ಚಿಂತನೆಗಳನ್ನು ಮೀರಿ ಇತರರನ್ನು ಗೌರವಿಸಲೂ ಅಂಗೀಕರಿಸಲೂ ಸಿದ್ಧರಾಗುವುದು.



ಸಂಪರ್ಕಿಸಬೇಕಾದ ವಿಳಾಸ

ಕೇರಳ ಪ್ರಾಂತ್ಯ ಮಕ್ಕಳ ಹಕ್ಕು ಸಂರಕ್ಷಣ ಆಯೋಗ

'ಶ್ರೀ ಗಣೇಶ್', 'ಟಿ.ಸಿ. 14/2036, ವಾನ್ ರೋಸ್ ಜಂಕ್ಷನ್, ತಿರುವನಂತಪುರ-34

ಫೋನ್ : 0471-2326603

E-mail: childrightscpr@kerala.gov.in, rtecpr@kerala.gov.in

Website: www.kescprkerala.gov.in

ಮಕ್ಕಳ ಸಹಾಯವಾಣಿ : 1098, ಅಪರಾಧ ನಿಯಂತ್ರಣ : 1090, ನಿರ್ಭಯ : 1800 425 1400

ಕೇರಳ ಪೊಲೀಸ್ ಸಹಾಯವಾಣಿ : 0471-3243000/44000/45000

Online RTE Monitoring: www.nireekshana.org.in

online R.T.E Monitoring : www.nireekshana.org.in